

# 写真館

## 《黄泉の前》

制作：すーぴあ、重力加速度

ジャンル：謎解き・ノベル

プレイ人数：1人

ターゲット：考えるタイプのゲームが好きな人

## 【どんなゲーム？】

- 写真館に来た人のアルバムから、お客が人生で「後悔」している理由を探して、救いの手を差し伸べるゲーム
- 彼らの「救い」につながるかは、プレイヤーの選択次第。

## 【テーマ「すくう」】

- 「**救う**」からゲームを考案
  - 人生で後悔することは多々あるが、悔やんでも過去の事実は変わらない
  - やり直す機会を与えることで、お客が救われるキッカケを与える

## 【メンバーと主な役割】

すーぴあ：企画、プログラム

重力加速度：企画、シナリオ、グラフィック



## 【制作中大変だったこと】

- お互いSiv3Dに触れるのが初めてだったので、実装に試行錯誤した
- 世界観とストーリーをかみ合わせることに

## 【頑張ったこと】

- オブジェクト指向で設計した
- 実装前に、企画を丁寧に練った
- タイトル画面、気に入ってます
  - 背景はAI、タイトルロゴは自作

## 【今後の展望】

- サウンドなど、演出の追加
- ストーリーの追加
- どこかのサイトに公開する



詳細はScrapboxをご確認ください！