

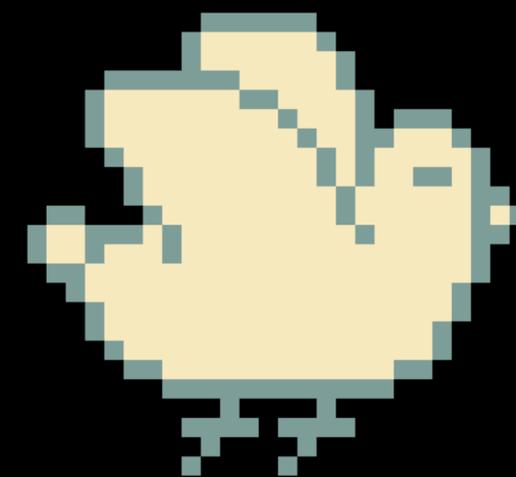
Babylon.jsはじめました

最初の一歩は何からしよう？

20221024 Babylon.jsの勉強状況を晒す会

廣田大地 いっちー

廣田大地 (いっちー)



- いっちーとよく呼ばれています🐦
- 関西でフロントエンド周りのエンジニアをしている
 - もともとWeb制作、気が付いたらReact.jsとか触っていた🤔
 - Three.js (有名なWebGL 3Dライブラリ)を触ったことはあるけど...
- もっと他にライブラリ📖 ないかな？
 - Babylon.jsが面白そう！で、いろいろ便利そう！ となる

Babylon.js

何かから始めたら良さげ？

初心者が手を動かしながら、先人に感謝しつつ、ざっとまとめてみた

~~他にこんなものあるよ！があれば教えてー！~~

成果物

<https://github.com/ichi3w/babylon-js-study-001>

開発環境を作った！

- **Babylon.jsのプレイグラウンド**

- すぐできる！
- <https://playground.babylonjs.com/>

- **VisualStudio Codeの拡張機能LiveServerを使う**

- 手軽にローカル環境で開発できる！

- **Webpack, Vite等を使って開発環境を作る**

- 大きなプロジェクトになっても管理できそう
- <https://scrapbox.io/babylonjs/>

<https://scrapbox.io/babylonjs/%E3%81%93%E3%82%8C%E3%81%8B%E3%82%89Babylon.js%E3%82%92%E5%AD%A6%E3%81%B6%E4%BA%BA%E3%82%80%E3%81%91>

何が、どうできそうか学んだ！

- **公式ドキュメント**

- Babylon.js イントロダクション

- シーンとかメッシュとかマテリアルとか、全体像を知れる

- <https://doc.babylonjs.com/features/introductionToFeatures>

- ちょまどさんのざっくり和訳

- <https://zenn.dev/chomado/books/babylonjs-tutorial-ja>

- **Babylon.js レシピ集 Vol.1**

- <https://techbookfest.org/product/vrwdHJ77ZrGR2A86A5biQm>

- **Babylon.js 勉強会のTips集**

- <https://scrapbox.io/babylonjs/>

開発環境を用意したら
参考資料並べつつ
おとなしくチュートリアル通れば
わかってくる説

その他、前提として必要そうなもの

(これらの知識も身につけているとスムーズかも！)

HTMLやCSSやJavaScriptがある程度わかる？

→ウェブサイト制作とかの知識を仕入れるといいかも！

メッシュやテクスチャ、マテリアルなど3D用語(?)をざっくり説明できる？

→Blenderとかの入門本に目を通してみるのもいいかも！

WebpackやTypeScriptを使った開発にある程度なれている？

→まずはBabylon.jsからのめり込むでもいいかも！

今後やりたいこと

- ・チュートリアルをやりきってしまう！
- ・年末年始の空き時間で、何か作ってみる！