

決算

決算カードが公開されたらその時点で全員の決算を行います。その際、ボーナスを先に処理します。



青いダイスの乗っている宝石ボード
+ (乗っている色の宝石カード × ダイスの数字)

この場合は自分の場にある青の宝石カードは1枚2点になります。

赤いダイスの乗っている宝石ボード
- (乗っている色の宝石カード × ダイスの数字)

この場合は自分の場にある赤の宝石カードは1枚-1点になります。

決算+ボーナスの合計値を計算し記録します。(メモ用紙などがあると良いでしょう)

決算ではマイナスになることがあります。総合計が0より小さな数字にはなりません。

上図の決算は以下ようになります

1 ボーナス処理

Aさんが決算したカードのボーナスは「5点(最下位の場合は+10点)」なのでまずAさんにこのボーナスを獲得します。

赤色 決算した人だけが獲得
5点

青色 全プレイヤーが獲得
5点

決算ボーナスは決算した人だけが獲得できるものと全プレイヤーが獲得できるものがあります。

2 決算処理

Aさん	0点 × 1枚	6点 × 2枚	2点 × 3枚	Bさん	0点 × 3枚	-1点 × 2枚	6点 × 1枚
合計 18点	0点 + 12点 + 6点			合計 4点	0点 + -2点 + 6点		

3 集計

決算.....18点	決算.....4点
決算ボーナス.....5点	決算ボーナス.....なし
合計 23点	合計 4点

重要

全てのダイスが宝石カードの上にはない場合は決算出来ません

右図の場合は赤いダイスをどこかの宝石ボードに移動する必要があります。

決算が終わったら、今処理した決算カードを裏返して自分の宝石カードのそばに置きます。

次回以降の決算時に自分の場にある好きな宝石の列に加えて決算できます。(オールマイティ宝石)

- ・未保有の宝石の1枚目として置くことは出来ません。
- ・1度置いたら以降の決算で再び移動することは出来ません。

決算を行ったプレイヤーがダイスを振り直し宝石ボードの好きな位置に3つのダイスを再配置し、決算山札から1枚引いて決算は終了です。(決算山札が無い場合は引くことは出来ません)

決算条件
共通の場の全てのダイスの数字に田が無い

BONUS
誰かと場の宝石を1枚交換する

共通の場の全てのダイスに田と田が無い場合に決算

ボーナス範囲: 決算したプレイヤー

決算したプレイヤーは他のプレイヤーの場にある宝石1枚と自分の場にある宝石1枚を交換する。
交換は自分以外の全ての宝石カードの中から選ぶことができます。

CASE:A

この場合は宝石カードの移動のみが行われます。



CASE:B

この場合はオールマイティ宝石を即座に自分の宝石に追加します。



CASE:C

交換によりオールマイティ宝石の色が未確定になった場合は宝石の列から除外し好きな決算時に再度、配置しなおすことができます。



全プレイヤーの保有する宝石が6種すべてあれば決算

ボーナス範囲範囲: 決算したプレイヤー

の宝石1つの得点が共通の場の最も大きなダイスの値になります。(例:ダイスの最大値が5の場合、の宝石は1枚5点になります)

決算条件
全プレイヤーの保有する宝石が6種

BONUS
の最大値 × の保有数

共通の場のダイスの目が1, 3, 5 (奇数)の場合に決算

ボーナス範囲: 全員

保有している宝石種類に応じて全員がボーナス獲得します。

決算条件
の数字がのどれか

BONUS
の保有種類

1種: 1点	4種: 10点
2種: 3点	5種: 15点
3種: 6点	6種: 21点

決算条件
同色の宝石を3個以上保有している

BONUS
の保有数 × の保有数

自分の場に1種の宝石が3つ以上あると決算

ボーナス範囲: 決算したプレイヤー

の宝石1つの得点が自分の保有している宝石の種類の数になります。(例:4種宝石を保有していればの宝石は1枚4点になります)

決算条件
が隣接していない

BONUS
5点
最下位の場合は追加10点

共通の場の全てのダイスが隣接していない場合に決算

ボーナス範囲: 決算したプレイヤー

決算したプレイヤーは5点を獲得します。最下位だった場合は追加で10点を獲得します。

決算条件
が隣接している

BONUS
の保有数 × 2点

共通の場の全てのダイスが隣接している場合に決算が出来ます。

ボーナス範囲: 全員

自分が持つ宝石の中でダイスがの宝石1枚につき2点を獲得します。

決算条件
の合計が15以上

BONUS
の保有数

1種: 7点	2種: 5点
3種: 2点	4種: 2点

共通の場の全てのダイスの目の合計が15以上の場合に決算

ボーナス範囲: 全員

の保有数で最も多いプレイヤーからそれぞれ得点を獲得します。同数のプレイヤーが複数いた場合、それぞれが順位の得点を獲得します。

決算条件
20点以上獲得しているプレイヤーがいる

BONUS
の数字 × の保有数

得点が20点以上のプレイヤーがいる場合に決算

ボーナス範囲: 全員

の宝石1つの得点が共通の場の赤いダイスの目になります。(例:赤いダイスがの場合の宝石は1枚6点になります)

決算条件
の数字が連番

BONUS
の保有数

1種: 1点	2種: 3点	3種: 5点	4種: 7点	5種: 10点
--------	--------	--------	--------	---------

共通の場のダイスの数字が連番の場合に決算できます。(と田は繋がっています)

範囲: 全員

の宝石の保有数で得点を獲得します。

決算条件
の数字が田田のどれか

BONUS
の保有数 × の保有数

共通の場のダイスの目が2, 4, 6 (偶数)の場合に決算

ボーナス範囲: 全員

自分が持つ宝石の中で最も多い宝石の点数を決算しません。複数ある場合は好きな宝石を1種選び決算を行いません。

決算条件
の数字に田田が無い

BONUS
の保有数 × 3点

共通の場のダイスの数字に1, 2が無い場合に決算

ボーナス範囲: 決算したプレイヤー

自分が持つの宝石1枚につき3点を獲得します。

決算条件
自分の保有する宝石が4種以上

BONUS
の保有数 × 2点

自分の場に4種類以上の宝石がある場合に決算

ボーナス範囲: 決算したプレイヤー

自分が持つ宝石の中でダイスがの宝石1枚につき2点を獲得します。