

## 角 康之 研究業績一覧 (2020年9月15日現在)

### 学位論文

1. 角 康之：単結晶シリコン／酸化膜界面の構造に関する研究, 早稲田大学 理工学部 電子情報通信学科 学士論文, 1990年3月.
2. 角 康之：テキスト・オブジェクトを空間配置することによる思考支援システム, 東京大学工学系研究科 情報工学専攻 修士論文, 1992年2月.
3. 角 康之：ソフトウェアの要求モデル構築支援に関する研究 – 要求獲得における発想支援と要求モデルの構造化支援 –, 東京大学工学系研究科 情報工学専攻 博士学位論文, 1995年2月.

### 学術論文誌

1. Hiroyuki Akatsu, Yasuyuki Sumi, and Iwao Ohdomari: Evaluation of SiO<sub>2</sub>/(001)Si interface roughness using high-resolution transmission electron microscopy and simulation, *Physical Review B*, 44(4):1616-1621, July 1991.
2. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄：テキストオブジェクトを空間配置することによる思考支援システム, *人工知能学会誌*, Vol.9, No.1, pp.139-147, 1994年1月.
3. 角 康之, 小川 竜太, 堀 浩一, 大須賀節雄, 間瀬 健二：思考空間の可視化によるコミュニケーション支援手法, *電子情報通信学会論文誌*, Vol.J79-A, No.2, pp.251-260, 1996年2月.
4. Sumi, Y., Ogawa, R., Hori, K., Ohsuga, S., and Mase, K.: Computer-aided communications by visualizing thought space structure, *Electronics and Communications in Japan, Part 3*, 79(10):11-22, October 1996.
5. Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: Toward an outsider agent for supporting a brainstorming session – an information retrieval method from a different viewpoint, *Knowledge-Based Systems*, 9(6):377-384, Oct. 1996.
6. Sumi, Y., Hori, K. and Ohsuga, S.: Computer-aided thinking by mapping text-objects into metric spaces, *Artificial Intelligence*, 91(1):71-84, March 1997.
7. 角 康之, 西本 一志, 間瀬 健二：協同発想と情報共有を促進する対話支援環境における情報の個人化, *電子情報通信学会論文誌*, Vol.J80-D-I, No.7, pp.542-550, 1997年7月.
8. Sumi, Y., Nishimoto, K. and Mase, K.: Personalizing information in a conversation support environment for facilitating collaborative concept formation and information sharing, *Systems and Computers in Japan*, 28(10):1-8, September 1997.
9. 西本一志, 角 康之, 門林理恵子, 間瀬健二, 中津良平：マルチエージェントによるグループ思考支援, *電子情報通信学会論文誌*, Vol.J81-D-I, No.5, pp.478-487, 1998年5月.
10. 角 康之, 江谷 為之, Sidney Fels, Nicolas Simonet, 小林 薫, 間瀬 健二：C-MAP: Context-aware な展示ガイドシステムの試作, *情報処理学会論文誌*, Vol.39, No.10, pp.2866-2878, 1998年10月.
11. Sumi, Y., Hori, K. and Ohsuga, S.: Supporting the acquisition and modeling of requirements in software design, *Knowledge-Based Systems*, 11(7-8):449-456, 1998.
12. Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, Rieko Kadobayashi, Kenji Mase, and Ryohei Nakatsu: Group thinking support with multiple agents, *Systems and Computers in Japan*, 29(14):21-31, 1998.
13. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄：システム設計における要求モデル構築支援, *人工知能学会誌*, Vol.14, No.1, pp.102-110, 1999年1月.
14. 門林理恵子, 西本一志, 角康之, 間瀬健二：学芸員と見学者を仲介して博物館展示の意味構造を個人化する手法の提案, *情報処理学会論文誌*, Vol.40, No.3, pp.980-989, 1999年3月.
15. Sumi, Y. and Mase, K. Toward a real-world knowledge medium: Building a guidance system for exhibition tours, *New Generation Computing*, Vol.17, No.4, pp.407-416, 1999.
16. 角 薫, 角 康之, 間瀬健二, 中須賀真一, 堀 浩一：個人概念空間を利用した興味の推定による情報提供, *電子情報通信学会論文誌*, Vol.J82-D-II, No.10, pp.1634-1644, 1999年10月.
17. Kaoru Sumi, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, Shin-ichi Nakasuka and Koichi Hori: Information presentation by inferring user's interests based on individual conceptual spaces, *Systems and Computers in Japan*, 31(10):41-55, Sep., 2000.
18. 角 康之, 間瀬 健二：実世界コンテキストに埋め込まれたコミュニティウェア, *情報処理学会論文誌*, Vol.41, No.10, pp.2679-2688, 2000年10月.
19. 角 康之, 間瀬 健二：エージェントサロン：パーソナルエージェント同士のおしゃべりを利用した出会いと対話の促進, *電子情報通信学会論文誌*, Vol.J84-D-I, No.8, pp.1231-1243, 2001年8月.

20. Sumi,Y. and Mase,K.: Supporting the awareness of shared interests and experiences in communities, *International Journal of Human-Computer Studies*, Vol.56, No.1, pp.127-146, 2002.
21. 伊藤 禎宣, 角 康之, 間瀬 健二, 國藤 進: SmartCoutier: アノテーションを介した適応的情報共有環境, *人工知能学会論文誌*, Vol.17, No.3, pp.301-312, 2002 年 4 月.
22. Sumi,Y. and Mase,K.: Conference assistant system for supporting knowledge sharing in academic communities, *Interacting with Computers*, Vol.14, No.6, pp.713-737, 2002.
23. 坂本 竜基, 角 康之, 中尾 恵子, 間瀬 健二, 國藤 進: コミックダイアリ: 漫画表現を利用した経験や興味の伝達支援, *情報処理学会論文誌*, Vol.43, No.12, pp.3582-3595, 2002 年 12 月.
24. Sumi,Y. and Mase,K.: AgentSalon: Facilitating face-to-face knowledge exchange by conversations of personal agents, *Systems and Computers in Japan*, 34(4):21-33, April 2003.
25. 角 康之, 伊藤 禎宣, 松口 哲也, Sidney Fels, 間瀬 健二: 協調的なインタラクションの記録と解釈, *情報処理学会論文誌*, Vol.44, No.11, pp.2628-2637, 2003 年 11 月.
26. 伊藤禎宣, 岩澤昭一郎, 土川仁, 角 康之, 間瀬 健二, 片桐恭弘, 小暮 潔, 萩田紀博: 装着型体験記録装置による対話インタラクションの判別機能実装と評価, *ヒューマンインタフェース学会論文誌*, Vol.7, No.1, pp.167-178, 2005 年 2 月.
27. 土川 仁, 岩澤 昭一郎, 伊藤 禎宣, 鳥山 朋二, 小暮 潔, 萩田 紀博, 間瀬 健二, 角 康之: 装着型共有体験記録装置の試作, *日本バーチャルリアリティ学会論文誌*, Vol.10, No.4, pp.533-542, 2005 年 12 月.
28. 森田 友幸, 平野 靖, 角 康之, 梶田 将司, 間瀬 健二, 萩田 紀博: マルチモーダルインタラクション記録からのパターン発見手法, *情報処理学会論文誌*, Vol.47, No.1, pp.121-130, 2006 年 1 月.
29. 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 馬田 一郎, 鳥山 朋二, 土川 仁, 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔, 萩田 紀博, 片桐 恭弘: 外部観測可能な非言語活動による興味傾向判別の提案, *ヒューマンインタフェース学会論文誌*, Vol.8, No.1, pp.9-22, 2006 年 2 月.
30. Hung-Hsuan Huang, Yasuyuki Sumi, Toyoaki Nishida: Personal image repositories as externalized memory spaces, *International Journal of Knowledge-based and Intelligent Engineering Systems*, IOS Press, Vol.10, No.2, pp.169-180, 2006.
31. Toyoaki Nishida, Kazunori Terada, Takashi Tajima, Makoto Hatakeyama, Yoshiyasu Ogasawara, Yasuyuki Sumi, Yong Xu, Yasser F.O. Mohammad, Kateryna Tarasenko, Taku Ohya, Tatsuya Hiramatsu: Toward robots as embodied knowledge media, *IEICE Transactions on Information & Systems*, Vol.E89-D, No.6, pp.1768-1780, June 2006.
32. Kenji Mase, Yasuyuki Sumi, Tomoji Toriyama, Megumu Tsuchikawa, Sadanori Ito, Shoichiro Iwasawa, Kiyoshi Kogure, and Norihiro Hagita: Ubiquitous experience media, *IEEE Multimedia*, Vol.13, No.4, pp.20-29, October-December 2006.
33. Hidekazu Kubota, Satoshi Nomura, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Sustainable memory system using global and conical spaces, *Journal of Universal Computer Science*, Vol.13, No.2, pp.135-148, 2007.
34. Ken Saito, Hidekazu Kubota, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Analysis of conversation quanta for conversational knowledge circulation, *Journal of Universal Computer Science*, Vol.13, No.2, pp.177-185, 2007.
35. 間瀬 健二, 萩田 紀博, 角 康之, 小暮 潔, 片桐 恭弘, 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 鳥山 朋二, 土川 仁: インタラクションに基づく体験共有コミュニケーション, *情報処理学会論文誌 (コンピュータビジョンとイメージメディア)*, Vol.48, No.SIG 1(CVIM 17), pp.53-64, 2007 年 2 月.
36. Sumi,Y., Ito,S., Matsuguchi,T., Fels,S. Iwasawa,S., Mase,K., Kogure,K., and Hagita,N.: Collaborative capturing, interpreting, and sharing of experiences, *Personal and Ubiquitous Computing*, Vol.11, No.4, pp.213-328, April 2007.
37. 小関 悠, 角 康之, 西田 豊明, 間瀬 健二: ぱらぱらアニメによる体験データの要約・編集支援システム, *コンピュータソフトウェア (日本ソフトウェア科学会誌)*, Vol.24, No.3, pp.41-50, 2007 年 9 月.
38. Sadanori Ito, Shoichiro Iwasawa, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: The wearable sensor devices for detecting conversational experiences, *International Journal of Information Technology and Decision Making*, Vol.6, No.3, pp.427-442, September 2007.
39. Ryuuki Sakamoto, Yasuyuki Sumi, and Kiyoshi Kogure: Hyperlinked comic strips for sharing personal contexts, *International Journal of Information Technology and Decision Making*, Vol.6, No.3, pp.443-458, September 2007.
40. 久保田 秀和, 齊藤 憲, 角 康之, 西田 豊明: 会話量子化器を用いた会話場面の記録, *情報処理学会論文誌*, Vol.48, No.12, pp.3703-3714, 2007 年 12 月.
41. 岡村 剛, 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明, 塚原 裕史, 岩崎 弘利: 車内会話の量子化と再利用, *情報処理学会論文誌*, Vol.48, No.12, pp.3893-3906, 2007 年 12 月.

42. 岡田 昌也, 鳥山 朋二, 多田 昌裕, 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔, 萩田 紀博: 実世界重要体験の抽出・再現に基づく事後学習支援手法の提案, 電子情報通信学会論文誌, Vol.J91-D, No.1, pp.65-77, 2008 年 1 月.
43. 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 土川 仁, 篠沢 一彦, 角 康之, 間瀬 健二, 鳥山 朋二, 小暮 潔, 萩田 紀博: IrID: 赤外線 LED による小型位置取得装置の実装と運用, 情報処理学会論文誌, Vol.49, No.1, pp.83-95, 2008 年 1 月.
44. 角 康之, 諏訪 正樹, 花植 康一, 西田 豊明, 片桐 恭弘, 間瀬 健二: 共有体験を通じたメタ認知に対する複数視点映像の効果, 情報処理学会論文誌, Vol.49, No.4, pp.1637-1647, 2008 年 4 月.
45. 高橋 昌史, 角 康之, 伊藤 禎宣, 間瀬 健二, 小暮 潔, 西田 豊明: 時系列イベント発見のためのグラフクラスタリング手法の提案, 情報処理学会論文誌, Vol.49, No.6, pp.1942-1963, 2008 年 6 月.
46. 角 康之, 伊藤 惇, 西田 豊明: PhotoChat: 写真と書き込みの共有によるコミュニケーション支援システム, 情報処理学会論文誌, Vol.49, No.6, pp.1993-2003, 2008 年 6 月.
47. Yong Xu, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Takashi Hattori, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: WOZ experiments for understanding mutual adaptation, Journal of AI & Society, Vol.23, No.2, pp.201-212, March 2009.
48. 中田 篤志, 角 康之, 西田 豊明: 非言語行動の出現パターンによる会話構造抽出, 電子情報通信学会論文誌, Vol.J94-D, No.1, pp.113-123, 2011 年 1 月.
49. Toshiya Nakakura, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Neary: Conversational field detection based on situated sound similarity, IEICE Transactions on Information & Systems, Vol.E94-D, No.6, pp.1164-1172, June 2011.
50. Yong Xu, Yoshimasa Ohmoto, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Koji Kamei, Shogo Okada, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Active adaption in human-agent collaborative interaction, Journal of Intelligent Information Systems, Vol.37, No.1, pp.23-38, August 2011.
51. 角 康之, 矢野 正治, 西田 豊明: マルチモーダルデータに基づいた多人数会話の構造理解, 社会言語科学会誌, Vol.14, No.1, pp.82-96, 2011 年 9 月.
52. Yong Xu, Yoshimasa Ohmoto, Shogo Okada, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Koji Kamei, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Formation conditions of mutual adaptation in human-agent collaborative interaction, Applied Intelligence, Vol.36, No.1, pp.208-228, January 2012.
53. 岡田 将吾, 坊農 真弓, 角 康之, 高梨 克也: 会話インタラクションにおけるジェスチャの量的分析を支援する時系列データマイニング手法の開発, 社会言語科学会誌, Vol.15, No.1, pp.38-56, 2012 年 9 月.
54. 角 康之, 名生 圭佑, 松村 耕平: 浮世絵の 3 次元 CG アニメーション化の試み, 情報処理学会論文誌 (デジタルコンテンツ), Vol.2, No.2, pp.1-9, 2014 年 8 月.
55. 岡田 将吾, 坊農 真弓, 高梨 克也, 角 康之, 新田 克己: 非言語マルチモーダル情報を利用したグループ対話におけるジェスチャの機能認識, 電子情報通信学会論文誌, Vol.J98-A, No.1, pp.63-75, 2015 年 1 月.
56. 松村 耕平, 角 康之: 自動車内における会話と場所の関連性の分析: タイムリーな情報の流通に向けて, 情報処理学会論文誌, Vol.56, No.4, pp.1258-1268, 2015 年 4 月.
57. 友広 歩李, 角 康之: 凹凸情報を持つ写真をキャンバスとした立体スケッチシステム, 情報処理学会論文誌 (デジタルコンテンツ), Vol.4, No.2, pp.1-10, 2016 年 8 月. (推薦研究論文, DCON 論文賞)
58. Kohei Matsumura, Yasuyuki Sumi, and Takumi Gompei: Embodiment of guidance robot encourages conversation among visitors, 情報処理学会論文誌, Vol.58, No.5, 9 pages, May 2017.
59. Kohei Matsumura, Yasuyuki Sumi, and Mitsuki Sugiya: Analyzing listeners' empathy by their nonverbal behaviors in Bibliobattle, 情報処理学会論文誌, Vol.58, No.5, 5 pages, May 2017.
60. Shota Kusajima and Yasuyuki Sumi: Activating group discussion by topic providing bot, IEICE Transactions on Information & Systems, Vol.E101-D, No.4, pp.856-864, April 2018.

## 国際会議

1. Sumi, Y., Hori, K. and Ohsuga, S.: Computer-Aided Thinking Based on Mapping Text-Objects into Metric Spaces, The 2nd Pacific Rim International Conference on Artificial Intelligence, Seoul Korea, Sep. 1992.
2. Sumi, Y., Nishimoto, K. and Mase, K.: Facilitating human communications in personalized information spaces, AAAI-96 Workshop on Internet-based Information Systems, Portland Oregon, Aug. 1996.
3. Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: Enhancement of creative aspects of a daily conversation with a topic development agent, Asian'96 Post Conference Workshop on Coordination Technology for Collaborative Applications, Dec. 1996. (also published in Lecture Notes in Computer Sciences, vol.1364, Springer-Verlag, 1998)
4. Sumi, Y., Nishimoto, K. and Mase, K.: Personalizing shared information in creative conversations, IJCAI-97 Workshop on Social Interaction and Communityware, Nagoya, Aug. 1997.

5. Sumi, Y.: Supporting the acquisition and modeling of requirements in software design, First Int'l Workshop on Strategic Knowledge and Concept Formation, Loughborough UK, Nov. 1997.
6. Kenji Mase, Sidney Fels, Armin Bruderlin, Yasuyuki Sumi, and Rieko Kadobayashi: Asynchronous hierarchical architecture for controlling and animating interface agents, IMAGINA-98, pp.121-128, March, 1998.
7. Sidney Fels, Yasuyuki Sumi, Tameyuki Etani, Nicolas Simonet, Kaoru Kobayashi, and Kenji Mase: Progress of C-MAP: A context-aware mobile assistant, AAAI Spring Symposium on Intelligent Environments, pp.60-67, Stanford, March. 1998.
8. Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, Rieko Kadobayashi, and Kenji Mase: Group thinking support with a multi-agent architecture, Proc. of The Third International Conference and Exhibition on The Practical Application of Intelligent Agents and Multi-Agents (PAAM-98), pp.137-154, March, 1998.
9. Kaoru Kobayashi, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: Information presentation based on individual user interests, Proc. Second International Conference on Knowledge-based Intelligent Electronic Systems (KES'98), Vol.1, pp.375-383, April, 1998.
10. Kunihiro Fujita, Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, Susumu Kunifujii, and Kenji Mase: Meeting support by visualizing discussion structure and semantics, Proc. Second International Conference on Knowledge-based Intelligent Electronic Systems (KES'98), Vol.1, pp.417-422, April, 1998.
11. Rieko Kadobayashi, Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: Personalizing museum exhibition by mediating agents, The Eleventh Intl. Conf. of Industrial and Engineering Applications of Artificial Intelligence and Expert Systems (IEA/AIE-98), LNCS 1416, pp.648-657, Springer, June, 1998.
12. Sumi, Y., Etani, T., Fels, S., Simonet, N., Kobayashi, K. and Mase, K.: C-MAP: Building a context-aware mobile assistant for exhibition tours, The First Kyoto Meeting on Social Interaction and Communityware, June 1998. (also published in Toru Ishida ed., Community Computing and Support Systems, LNCS 1519, pp.137-154, Springer, Nov. 1998.)
13. Sumi, Y., Etani, T., Kobayashi, K., Fels, S., Simonet, N. and Mase, K.: Personal context-aware guidance system for exhibition tours, AAAI-98 Workshop on Recommender Systems, Aug. 1998.
14. Rieko Kadobayashi, Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: Evaluation of mediating agents that personalize museum exhibitions, Proceedings of Ninth International Workshop on Database and Expert Systems Applications, pp.502-507, Aug. 1998.
15. Kunihiro Fujita, Susumu Kunifujii, Kazushi Nishimoto, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: Implementation and evaluation of the discussion support system MRV, Proc. Third International Conference on Knowledge-based Intelligent Electronic Systems (KES'99), pp.58-61, August, 1999.
16. Kaoru Sumi, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, Shin-ichi Nakasuka, and Koichi Hori: Takealook: Personalizing information presentation according to user's interest space, Proceedings of IEEE SMC'99, Vol.II, pp.354-359, Oct, 1999.
17. Dong-il Ko, Yasuyuki Sumi, Yanghee Choi, and Kenji Mase: Personalized virtual exhibition tour (PVET): An experiment for Internet collaboration, Proceedings of IEEE SMC'99, Vol.VI, pp.25-29, Oct, 1999.
18. Kenji Mase, Yasuyuki Sumi and Rieko Kadobayashi: The weaved reality: What context-aware interface agents bring about, Asian Conference on Computer Vision (ACCV 2000), Jan., 2000.
19. Sumi, Y. and Mase, K.: Communityware situated in real-world contexts: Knowledge media augmented by context-aware personal agents, The Fifth International Conference and Exhibition on The Practical Application of Intelligent Agents and Multi-Agents (PAAM 2000), pp.311-326, April 2000.
20. Sumi, Y. and Mase, K.: Supporting awareness of shared interests and experiences in community, CSCW2000 Workshop on Awareness and the WWW, December 2000. (also published in ACM SIGGROUP Bulletin, Vol.21, No.3, pp.35-42, Dec., 2000.)
21. Sumi, Y. and Mase, K.: AgentSalon: Supporting New Encounters and Knowledge Exchanges by Chats of Personal Agents, CHI 2001 Interactive Poster, March 2001.
22. Sumi, Y. and Mase, K.: AgentSalon: Facilitating Face-to-Face Knowledge Exchange through Conversations Among Personal Agents, The 5th International Conference on Autonomous Agents (Agents 2001), pp.393-400, May 2001.
23. Ryuuki Sakamoto, Keiko Nakao, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase: ComicDiary: Representing individual experiences in comics style, SIGGRAPH 2001 Conference Abstracts and Applications (Sketches & Applications), p.158, Aug., 2001.
24. Sumi, Y. and Mase, K.: Digital assistant for supporting conference participants: An attempt to combine mobile, ubiquitous and Web computing, In G.D.Abowd, B.Brummitt, S.A.N.Shafer (Eds.), Ubicomp 2001, LNCS 2201, pp.156-175, Springer, Sep. 2001.

25. Sumi, Y. and Mase, K.: Collecting, visualizing, and exchanging personal interests and experiences in communities, In Ning Zhong, Yiyu Yao, Jiming Liu, and Setsuo Ohsuga (Eds.), *Web Intelligence: Research and Development (WI 2001 Proceedings)*, Lecture Notes in Artificial Intelligence, Vol. 2198, pp.163-174, Springer, Oct. 2001. (**Best Paper Award**)
26. Ito, S., Sumi, Y., Mase, K., and Kunifuji, S.: SmartCourier: Annotation management tool for research labs, Proc. Sixth International Conference on Knowledge-based Intelligent Information Engineering Systems and Allied Technologies (KES 2002), pp. 827-832, IOS Press, September, 2002.
27. Sumi, Y., Sakamoto, R., Nakao, K., and Mase, K.: ComicDiary: Representing individual experiences in a comics style, In G. Borriello, L.E. Holmquist (Eds.), *Ubicomp 2002*, LNCS 2498, pp.16-32, Springer, Sep. 2002.
28. Norihiro Hagita, Kiyoshi Kogure, Kenji Mase, and Yasuyuki Sumi: Collaborative capturing of experiences with ubiquitous sensors and communication robots, 2003 IEEE International Conference on Robotics and Automation (ICRA 2003), pp.4166-4171, September, 2003.
29. Sumi, Y., Matsuguchi, T., Ito, S., Fels, S. and Mase, K.: Collaborative capturing of interactions by multiple sensors, *Ubicomp 2003 Adjunct Proceedings*, pp.193-194, Oct. 2003.
30. Kiyoshi Kogure, Norihiro Hagita, Yasuyuki Sumi, Noriaki Kuwahara, and Hiroshi Ishiguro: Toward ubiquitous intelligent robotics, 2003 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS 2003), pp.1826-1831, October, 2003.
31. Kenji Mase, Yasuyuki Sumi, Megumu Tsuchikawa and Kiyoshi Kogure: Interaction corpus and memory for experience sharing, *International Symposium on Large-scale Knowledge Resources (LKR 2004)*, March, 2004.
32. Sumi, Y., Ito, S., Matsuguchi, T., Fels, S. and Mase, K.: Collaborative capturing and interpretation of experiences, *Advanced in Pervasive Computing: A Collection of Contributions Presented at PERVASIVE 2004*, pp.253-258, Oesterreichische Computer Gesellschaft, April 2004.
33. Sumi, Y., Ito, S., Matsuguchi, T., Fels, S. and Mase, K.: Collaborative capturing and interpretation of interactions, *Pervasive 2004 Workshop on Memory and Sharing of Experiences*, pp.1-7, April 2004.
34. Lin, N., Mase, K. and Sumi, Y.: An object-centric storytelling framework using ubiquitous sensor technology, *Pervasive 2004 Workshop on Memory and Sharing of Experiences*, April 2004.
35. Christof Müller, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, and Megumu Tsuchikawa: The ambient sound shower: Experience sharing with ubiquitous sensors, *Ubicomp 2004 Adjunct Proceedings (poster presentation)*, September 2004.
36. Norman Lin, Kenji Mase, Yasuyuki Sumi, and Yasuhiro Katagiri: Interactive storytelling with captured video, *Ubicomp 2004 Adjunct Proceedings (poster presentation)*, September 2004.
37. Sadanori Ito, Shoichiro Iwasawa, Kiyoshi Kogure, Norihiro Hagita, Yasuyuki Sumi, and Kenji Mase: InteractionScope: Non-fixed wearable positioning for location-aware system, *Ubicomp 2004 Adjunct Proceedings (poster presentation)*, September 2004.
38. Atsushi Nakahara, Ken Kumagai, Yasuyuki Sumi, Megumu Tsuchikawa, Kiyoshi Kogure, and Kenji Mase: Experience summarization in a ubiquitous environment, *Ubicomp 2004 Adjunct Proceedings (poster presentation)*, September 2004.
39. Masashi Takahashi, Sadanori Ito, Yasuyuki Sumi, Megumu Tsuchikawa, Kiyoshi Kogure, Kenji Mase, and Toyoaki Nishida: A layered structure of human interaction interpretations, *Ubicomp 2004 Adjunct Proceedings (poster presentation)*, September 2004.
40. Shoichiro Iwasawa, Yusuke Otaka, Yasuyuki Sumi, Sadanori Ito, and Kenji Mase: 3-D representation of video sequences acquired from ubiquitous sensor environment, *Ubicomp 2004 Adjunct Proceedings (poster presentation)*, September 2004.
41. Hung-Hsuan Huang, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Gallery: In support of human memory, *KES 2004*, in M.Gh.Negoita, R.J.Howlett, L.C.Jain (Eds), 8th International Conference on Knowledge-Based Intelligent Information and Engineering Systems (KES 2004), LNAI 3213, pp.357-363, September, 2004.
42. Yoshikazu Koide, Takayuki Kanda, Yasuyuki Sumi, Kiyoshi Kogure, and Hiroshi Ishiguro: An approach to integrating an interactive guide robot with ubiquitous sensors, 2004 IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS 2004), pp.2500-2505, October, 2004.
43. Christof Müller, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, and Megumu Tsuchikawa: Experience sharing by retrieving captured conversations using non-verbal features, *The First ACM Workshop on Continuous Archival and Retrieval of Personal Experiences (CARPE 2004)*, pp.93-98, October, 2004.

44. Masashi Takahashi, Sadanori Ito, Yasuyuki Sumi, Megumu Tsuchikawa, Kiyoshi Kogure, Kenji Mase, and Toyoaki Nishida: A layered interpretation of human interaction captured by ubiquitous sensors, The First ACM Workshop on Continuous Archival and Retrieval of Personal Experiences (CARPE 2004), pp.32-38, October, 2004.
45. Megumu Tsuchikawa, Shoichiro Iwasawa, Sadanori Ito, Atsushi Nakahara, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, Kiyoshi Kogure, Norihiro Hagita: Experience-sharing system using ubiquitous sensing environments, 2nd International Symposium on Ubiquitous Computing Systems (UCS 2004), Tokyo, November 2004. (Revised version was published in Hitomi Murakami, Hideyuki Nakashima, Hideyuki Tokuda, Michiaki Yasumura (Eds.): Ubiquitous Computing Systems, Second International Symposium, UCS 2004, LNCS 3598, pp.90-103, Springer, 2005.)
46. Kenji Mase, Yasuyuki Sumi, Megumu Tsuchikawa, Kiyoshi Kogure and Norihiro Hagita: Interaction corpus for experience sharing using ubiquitous experience media, The 14th International Conference on Artificial Reality and Telexistence (ICAT 2004), Seoul, November 2004.
47. Seon-Woo Lee, Sadanori Ito, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase and Kiyoshi Kogure: A wearable system that captures human activities and social interactions, The 14th International Conference on Artificial Reality and Telexistence (ICAT 2004), Seoul, November 2004.
48. Hidekazu Kubota, Ken Saitoh, Ken Kumagai, Yohei Kawaguchi, Satoshi Nomura, Yasuyuki Sumi and Toyoaki Nishida: Conversation quantization for informal information circulation in a community, Social Intelligence Design 2005 (SID 2005), Stanford, March 2005.
49. Yong Xu, Takashi Tajima, Makoto Hatakeyama, Yasuyuki Sumi and Toyoaki Nishida: A two-layered approach to make human-robot interaction social and robust, AISB 2005 Symposium on Conversational Informatics for Supporting Social Intelligence & Interaction, Hatfield, England, April 2005.
50. Hidekazu Kubota, Yasuyuki Sumi and Toyoaki Nishida: Sustainable knowledge globe: A system for supporting content-oriented conversation, AISB 2005 Symposium on Conversational Informatics for Supporting Social Intelligence & Interaction, pp.80-86, Hatfield, England, April 2005.
51. Ken Kumagai, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase and Toyoaki Nishida: Detecting microstructures of conversations using physical references of posters as contextual data, JSAI 2005 Workshop on Conversational Informatics, June 2005.
52. Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, Christof Müller, Shoichiro Iwasawa, Sadanori Ito, Masashi Takahashi, Ken Kumagai, Yusuke Otake, Megumu Tsuchikawa, Yasuhiro Katagiri, and Toyoaki Nishida: Collage of video and sound for raising the awareness of situated conversations, International Workshop on Intelligent Media Technology for Communicative Intelligence (IMTCI 2004), pp.167-172, Warsaw, September 2004. (Revised version was published in Leonard Bolc, Zbigniew Michalewicz, and Toyoaki Nishida(eds.), Intelligent Media Technology for Communicative Intelligence (Second International Workshop, IMTCI 2004, Revised Selected Papers), LNAI 3490, pp.185-194, Springer, 2005.)
53. Hidekazu Kubota, Satoshi Nomura, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Sustainable memory system using global and conical spaces, KES 2005, in Rajiv Khosla, Robert J. Howlett, Lakhmi C. Jain(Eds), Knowledge-Based Intelligent Information and Engineering Systems: 9th International Conference, KES 2005, Proceedings, Part III, LNAI 3683, pp.861-867, September 2005.
54. Ken Saito, Hidekazu Kubota, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Analysis of conversation quanta for conversational knowledge circulation, KES 2005, in Rajiv Khosla, Robert J. Howlett, Lakhmi C. Jain(Eds), Knowledge-Based Intelligent Information and Engineering Systems: 9th International Conference, KES 2005, Proceedings, Part III, LNAI 3683, pp.296-302, September 2005.
55. Tomoyuki Morita, Yasushi Hirano, Yasuyuki Sumi, Shoji Kajita, and Kenji Mase: A pattern mining method for interpretation of interaction, Seventh International Conference on Multimodal Interfaces (ICMI 2005), pp.267-273, October 2005.
56. Tomoji Toriyama, Masaya Okada, Sadanori Ito, Shoichiro Iwasawa, Megumu Tsuchikawa, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, Kiyoshi Kogure and Norihiro Hagita: Audio-visual experience capturing with IrID-based annotation, Proceedings of ISWC 2005 Workshop on Ubiquitous Experience Media, pp. 11-15, Osaka Japan, October 2005.
57. Sadanori Ito, Shoichiro Iwasawa, Megumu Tsuchikawa, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, Yasuhiro Katagiri, Kiyoshi Kogure, and Norihiro Hagita: Implementation and evaluation of wearable sensor devices for recording and detecting conversational interaction, Ninth IEEE International Symposium on Wearable Computers (ISWC 2005), pp. 130-137, October 2005.
58. Megumu Tsuchikawa, Shoichiro Iwasawa, Sadanori Ito, Kiyoshi Kogure, Norihiro Hagita, Kenji Mase and Yasuyuki Sumi: Low-stress wearable computer system for capturing human experience, Ninth IEEE International Symposium on Wearable Computers (ISWC 2005), pp. 27-33, October 2005.

59. Norman Lin, Kenji Mase, Yasuyuki Sumi and Tomoji Toriyama: Enabling communications-based interactive storytelling through a tangible mapping approach, Third International Conference on Virtual Storytelling (ICVS 2005), LNCS 3805, pp. 229-238, Springer, November-December, 2005.
60. Yong Xu, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Takashi Hattori, Yasuyuki Sumi, Toyoaki Nishida: WOZ experiments for understanding mutual adaptation, Social Intelligence Design 2006 (SID 2006), Osaka, March 2006.
61. Taku Ohya, Tatsuya Hiramatsu, Yong Yu, Yasuyuki Sumi, Toyoaki Nishida: Robot as an embodied knowledge medium – Having a robot talk to humans using nonverbal communication means, Social Intelligence Design 2006 (SID 2006), Osaka, March 2006.
62. Ken Saito, Hidekazu Kubota, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Support for content creation using conversation quanta, New Frontiers in Artificial Intelligence: Joint JSAI 2005 Workshop Post-Proceedings, LNAI 4012, pp. 29-40, Springer, June 2006.
63. Ken Kumagai, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, and Toyoaki Nishida: Detecting microstructures of conversations by using physical references: Case study of poster presentations, New Frontiers in Artificial Intelligence: Joint JSAI 2005 Workshop Post-Proceedings, LNAI 4012, pp. 377-388, Springer, June 2006.
64. Hidekazu Kubota, Toyoaki Nishida, and Yasuyuki Sumi: Visualization of contents archive by contour map representation, New Frontiers in Artificial Intelligence: JSAI 2006 Conference and Workshops, LNAI 4384, pp. 19-32, Springer, May 2007.
65. Mayumi Bono, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Towards achieving complex medical engineering to understand conversational dynamics, 2007 IEEE/ICME International Conference on Complex Medical Engineering (CME2007), Beijing China, May 2007.
66. Yasuyuki Sumi: Experience medium: Toward a new medium for exchanging experiences, 11th International Conference on User Modeling (UM 2007), LNCS 4511, pp.3-4, Springer, Corfu Greece, June 2007. (**Invited Speech**)
67. Yasser Mohammad, Taku Ohya, Tatsuya Hiramatsu, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Embodiment of knowledge into the interaction and physical domains using robots, International Conference on Control, Automation and Systems 2007 (ICCAS2007), Seoul, Korea, pp737-744, Oct. 17-20, 2007.
68. Yong Xu, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Yasuyuki Sumi, Toyoaki Nishida: Can gesture establish an independent communication channel?, International Conference on Control, Automation and Systems 2007 (ICCAS2007), Seoul, Korea, pp727-732, Oct. 17-20, 2007.
69. Yasuyuki Sumi, Jun Ito and Toyoaki Nishida: PhotoChat: Communication support system based on sharing photos and notes, CHI 2008 Extended Abstracts, Works in progress, pp.3237-3242, Italy, April 2008.
70. Yong Xu, Yoshimasa Ohmoto, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Koji Kamei, Shogo Okada, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Two-layered communicative protocol model in a cooperative directional guidance task, The 7th International Workshop on Social Intelligence Design (SID 2008), Puerto Rico, December 2008.
71. Toshiya Nakakura, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Neary: Conversation field detection based on similarity of auditory situation, The Tenth Workshop on Mobile Computing Systems and Applications (HotMobile 2009), Santa Cruz, February 2009.
72. Yong Xu, Yoshimasa Ohmoto, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Koji Kamei, Shogo Okada, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: A platform system for developing a collaborative mutually adaptive agent, The Twenty Second International Conference on Industrial, Engineering & Other Applications of Applied Intelligent Systems (IEA/AIE 2009), LNAI 5579, pp.576-585, Springer, Taiwan City, June 2009.
73. Yong Xu, Yoshimasa Ohmoto, Kazuhiro Ueda, Takanori Komatsu, Takeshi Okadome, Koji Kamei, Shogo Okada, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Establishing adaptation loop in interaction between human user and adaptive agent, 2009 IEEE International Conference on Intelligent Computing and Intelligent Systems (ICIS 2009), Shanghai, China, November 2009.
74. Yasuyuki Sumi, Masaharu Yano, and Toyoaki Nishida: Analysis environment of conversational structure with nonverbal multimodal data, The Twelfth International Conference on Multimodal Interfaces and the Seventh Workshop on Machine Learning for Multimodal Interaction (ICMI-MLMI 2010), Beijing, China, November 2010.
75. Nobuo Kawaguchi, Nobuhiro Ogawa, Yohei Iwasaki, Katsuhiko Kaji, Tsutomu Terada, Kazuya Muraio, Sozo Inoue, Yoshihiro Kawahara, Yasuyuki Sumi, and Nobuhiko Nishio: HASC Challenge: Gathering large scale human activity corpus for the real-world activity understandings, Augmented Human 2011, Tokyo, Japan, March 2011.

76. Nobuo Kawaguchi, Ying Yang, Tianhui Yang, Nobuhiro Ogawa, Yohei Iwasaki, Katsuhiko Kaji, Tsutomu Terada, Kazuya Muraio, Sozo Inoue, Yoshihiro Kawahara, Yasuyuki Sumi, and Nobuhiko Nishio: HASC2011corpus: Towards the common ground of human activity recognition, Ubicomp 2011 Adjunct Proceedings (poster presentation), Beijing, China, September 2011.
77. Takatsugu Hirayama, Yasuyuki Sumi, Tatsuya Kawahara, and Takashi Matsuyama: Info-concierge: Proactive multi-modal interaction through mind probing, The 2011 APSIPA Annual Summit and Conference (APSIPA ASC 2011), Xi'an, China, October 2011.
78. Yasuyuki Sumi: Collaborative experience among humans and robot based on shared annotations on mutual views, Workshop on Human-Robot Symbiosis Synergistic Creation of Human-Robot Relationships, 11th IEEE-RAS International Conference on Humanoid Robots, Bled, Slovenia, October, 2011.
79. Nobuo Kawaguchi, Hodaka Watanabe, Tianhui Yang, Nobuhiro Ogawa, Yohei Iwasaki, Katsuhiko Kaji, Tsutomu Terada, Kazuya Muraio, Hisakazu Hada, Sozo Inoue, Yasuyuki Sumi, Yoshihiro Kawahara, and Nobuhiko Nishio: HASC2012corpus: Large scale human activity corpus and its application, 2nd International Workshop on Mobile Sensing: From Smartphones and Wearables to Big Data, Beijing, China, April 2012.
80. Kohei Matsumura and Yasuyuki Sumi: Blockon: A block based buildable remote controller, 11th International Conference on Mobile and Ubiquitous Multimedia, poster presentation, Ulm, Germany, December 2012.
81. Kohei Matsumura and Yasuyuki Sumi: Puppetooner: A puppet-based system to interconnect real and virtual spaces for 3D animations, IEEE 8th Symposium on 3D User Interfaces (3DUI 2013), poster presentation, pp.159-160, Orlando, March 2013.
82. Kohei Matsumura and Yasuyuki Sumi: CameraMatch: Automatic recognition of subjects using smartphones - Toward entertaining photo sessions, CHI 2013 Work-in-Progress, pp.1365-1370, Paris, April-May 2013.
83. Hayato Yokoi, Kohei Matsumura, and Yasuyuki Sumi: Visualization of life patterns through deformation of maps based on users' movement data, The 2013 International Conference on Active Media Technology (AMT 2013), LNCS 8210, pp.37-45, Springer, Maebashi, October 2013.
84. Kohei Matsumura, Yasuyuki Sumi, and Mitsuki Sugiyama: Analyzing listeners' empathy by their non-verbal behaviors in Bibliobattle, International Workshop on Multimodality in Multiparty Interaction (MiMI2013), pp.20-29, Yokohama, October 2013.
85. Shogo Okada, Mayumi Bono, Katsuya Takanashi, Yasuyuki Sumi, and Katsumi Nitta: Context based conversational hand gesture classification in narrative interaction, 2013 International Conference on Multimodal Interaction (ICMI 2013), 8 pages, December 2013.
86. Kohei Matsumura and Yasuyuki Sumi: CarCast: A framework for situated in-car conversation sharing, 5th Augmented Human International Conference (AH '14), 4 pages, March 2014.
87. Kohei Matsumura, Takumi Gompei and Yasuyuki Sumi: Robot behavior designed to encourage conversations between visitors in an exhibition space, The 23rd IEEE International Symposium on Robot and Human Interactive Communication (RO-MAN 2014), 6 pages, Edinburgh Scotland, UK, August 2014.
88. Kohei Matsumura and Yasuyuki Sumi: What are you talking about while driving?: An analysis of in-car conversations aimed at conversation sharing, Proceedings of the 6th International Conference on Automotive User Interfaces and Interactive Vehicular Applications (AutomotiveUI '14), 8 pages, Seattle, USA, September 2014.
89. Kohei Matsumura, Tadashi Sakamoto, Haruo Noma and Yasuyuki Sumi: Stick'n conversation: Stick in-car conversation into places using multi person finger pointing gestures, Adjunct Proceedings of the 7th International Conference on Automotive User Interfaces and Interactive Vehicular Applications (AutomotiveUI '15), 6 pages, Nottingham, UK, September 2015.
90. Ayuri Tomohiro and Yasuyuki Sumi: Sketching on 3D structured surfaces, Ubicomp/ISWC 2015 Adjunct Proceedings (demo presentation), 4 pages, Osaka, Japan, September 2015.
91. Shota Kusajima and Yasuyuki Sumi: Twitter bot for activation of online discussion and promotion of understanding by providing related articles, The Eighth International Conference on Collaboration Technologies (CollabTech 2016), CCIS , pp.1-16, Springer, Kanazawa, September 14-16, 2016.
92. Ayuri Tomohiro and Yasuyuki Sumi: Reconstruction of scene from multiple sketches, UIST 2016 Adjunct Proceedings (demo presentation), 2 pages, Tokyo, October 16-19, 2016.
93. Kai Toyama and Yasuyuki Sumi: Indexing shared experience videos by detecting conversation groups, Eighth International Conference on Indoor Positioning and Indoor Navigation (IPIN 2017), 4 pages, Sapporo, September 18-21, 2017.



94. Yuichi Watanabe, Kengo Terasawa, and Yasuyuki Sumi: Exploring old maps by finger tracing of characters, 1st International Workshop on Human-Document Interaction (HDI 2017) in conjunction with ICDAR 2017, 5 pages, Kyoto, November 11, 2017.
95. Yasuyuki Sumi: ComicQA: Contextual navigation aid by hyper-comic representation, The 19th International Conference on Information Integration and Web-based Applications & Services (iiWAS2017), 9 pages, Salzburg, Austria, December 4-6, 2017.
96. Shota Kusajima, Takuya Takahashi, and Yasuyuki Sumi: Virtual participation in ukiyo-e appreciation using body motion, 9th Augmented Human International Conference (AH 2018), 8 pages, Seoul, Korea, February 7-9, 2018.
97. Kai Toyama and Yasuyuki Sumi: Quick browsing of shared experience videos based on conversational fields detection, 9th EAI International Conference on Mobile Computing, Applications and Services (MobiCASE 2018), 16 pages, Osaka, Japan, February 28 - March 2, 2018.
98. Briane Paul Veas Samson and Yasuyuki Sumi: Taxi Dash: Serendipitous discovery of taxi carpool riders, 9th EAI International Conference on Mobile Computing, Applications and Services (MobiCASE 2018), poster presentation, 5 pages, Osaka, Japan, February 28 - March 2, 2018.
99. Yasuyuki Sumi, Masaki Suwa, and Koichi Hanaue: Effects of viewing multiple viewpoint videos on metacognition of collaborative experiences, CHI '18: Proceedings of the 2018 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems, 10 pages, Montreal, Canada, April 21-26, 2018.
100. Yasuyuki Sumi: Experience medium situated in real-world contexts, Asian CHI Symposium: Emerging HCI research collection, collocated with CHI 2018, Montreal, Canada, April 22, 2018. (**Invited Talk**)
101. Briane Paul Veas Samson and Yasuyuki Sumi: Understanding the effects of drivers' perceived quality of information and suggestions on the use of social navigation applications, Asian CHI Symposium: Emerging HCI research collection, collocated with CHI 2018, Montreal, Canada, April 22, 2018.
102. Akane Okuno and Yasuyuki Sumi: Social activity measurement with face detection using first-person video as a lifelog, The 3rd Symposium on Computing and Mental Health, collocated with CHI 2018, Montreal, Canada, April 22, 2018.
103. Akane Okuno and Yasuyuki Sumi: Social activity measurement by counting faces captured in first-person view lifelogging video, 10th Augmented Human International Conference (AH 2019), 9 pages, Reims, France, March 11-12, 2019.
104. Briane Paul V. Samson and Yasuyuki Sumi: Exploring factors that influence connected drivers to (not) use or follow recommended optimal routes, CHI '19: Proceedings of the 2019 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems, 14 pages, Glasgow, UK, May 4-9, 2019.
105. Ryo Fujikura and Yasuyuki Sumi: Facilitating experiential knowledge sharing through situated conversations, Augmented Humans International Conference (AHs '20), 10 pages, Kaiserslautern, Germany, March 16-17, 2020.
106. Briane Paul V. Samson and Yasuyuki Sumi: Are two heads better than one? Exploring two-party conversations for car navigation voice guidance, CHI EA '20: Extended Abstracts of the 2020 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems, 9 pages, April, 2020.
107. Akane Okuno and Yasuyuki Sumi: Lifelog visualization based on social and physical activities, UbiComp/ISWC '20 Adjunct Proceedings (poster presentation), 4 pages, Virtual Event, Mexico, September 12-16, 2020.

#### 編著書・分担執筆

1. Hiroyuki Akatsu, Yasuyuki Sumi, and Iwao Ohdomari: "High-resolution transmission electron microscope image of the SiO<sub>2</sub>/(001)Si interface", C.R. Helms and B.E. Deal (Eds.), The Physics and Chemistry of SiO<sub>2</sub> and Si-SiO<sub>2</sub> Interface 2, Plenum Press, New York, pp.247-256, 1993.
2. Kenji Mase, Yasuyuki Sumi, Kazushi Nishimoto: "Informal conversation environment for collaborative concept formation", Toru Ishida (Ed.), Community Computing: Collaboration over Global Information Networks, John Wiley & Sons, 1998.
3. 角 康之, 角 薫, 間瀬 健二: 「出会いを支援するエージェント」, 長尾確編著「エージェントテクノロジー最前線」, 第8章, 共立出版, 2000年7月.
4. 角 康之: 「インターネットとデジタルミュージアム」, 山田, 北村編「情報社会とデジタルコミュニティ (インターネットの知的情報技術シリーズ)」, 東京電機大学出版, 2002年7月.
5. 間瀬 健二, 角 康之: 「インタフェースエージェントとは」, 「インタフェースエージェントの適用例」, 「社会性と行動記録の知識を使ったコミュニケーションの仲介」, 西田編「エージェントと創るインタラクティブネットワーク」, 培風館, 2003年3月

6. Yasuyuki Sumi, Kenji Mase: "Communityware That Facilitates Knowledge Interactions", Ning Zhong, Jiming Liu, Yiyu Yao (Eds.), *Web Intelligence*, pp.395-418, Springer, March, 2003.
7. Yasuyuki Sumi and Kenji Mase: Enhancing daily conversations, chapter 20, Y. Ohsawa and P. McBurney eds., *Chance Discovery*, pp.304-324, Springer, August, 2003.
8. 角 康之: 議論の意味構造の可視化, 大澤幸生編「チャンス発見の情報技術」, 第 12 章, 東京電機大学出版局, pp.167-180, 2003 年 9 月.
9. 角 康之: 発想支援システム (4.3 節), コミュニティにおける知識創造 (6.3 節), 大澤幸生編著「知識マネジメント」, IT Text シリーズ, オーム社, 2003 年 9 月.
10. Yasuyuki Sumi and Kenji Mase: Interface agents that facilitate knowledge interactions between community members, H. Prendinger and M. Ishizuka eds., *Life-Like Characters: Tools, Affective Functions, and Applications*, pp.405-427, Springer, January, 2004.
11. Sadanori Ito, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase, and Susumu Kunifujii: SmartCourier: An annotation system for adaptive knowledge sharing, Kenichi Okada, Tohru Hoshi, and Tomoo Inoue eds., *Communication and Collaboration Support Systems*, pp.193-212, Ohmsha/IOS Press, 2005.
12. 角 康之: コミュニケーション支援 (9-25 節), CSCW (9-26 節), コミュニティ支援 (11-12 節), 人工知能学会編「人工知能学事典」, 共立出版, 2005 年 12 月.
13. Hidekazu Kubota, Yasuyuki Sumi, and Toyoaki Nishida: Conversation quantization and sustainable knowledge globe, chapter 10, Toyoaki Nishida ed., *Conversational Informatics: An Engineering Approach*, pp.185-200, John Wiley & Sons, November, 2007.
14. Yasuyuki Sumi, Kenji Mase and Toyoaki Nishida: Conversational content acquisition by ubiquitous sensors, chapter 14, Toyoaki Nishida ed., *Conversational Informatics: An Engineering Approach*, pp.251-267, John Wiley & Sons, November, 2007.
15. Sadao Kurohashi, Yasuyuki Sumi, Yoshimasa Nakamura, and Katsumi Tanaka (Eds.): *Proceedings of International Conference on Informatics Education and Research for Knowledge-Circulating Society 2008 (ICKS 2008)*, IEEE Computer Society, January, 2008.
16. 西田豊明, 角 康之, 松村真宏: 社会知デザイン, 知の科学シリーズ, オーム社, 2009 年 6 月.
17. 角 康之: 学術現場でのシニアと初学者の対話場としてのビブリオバトル, 「ビブリオバトル入門」, 情報科学技術協会, 2013 年 6 月.
18. 角 康之: コミュニケーション支援 (10-25 節), CSCW (10-26 節), 人工知能学会編「人工知能学大事典」, 共立出版, 2017 年 7 月.
19. 角 康之: 非言語行動に着目した会話インタラクションの理解 (7 章), ライフログ技術を使った社会活動の理解と活用 (8 章), 人工知能の活用と人間理解 (14 章), 仁科エミ, 辰己丈夫編著「情報技術が拓く人間理解」, 放送大学教育振興会, 2020 年 3 月.

#### 総説・学術資料等

1. 角 康之: 情報可視化システムにおける適応的インタラクション, 人工知能学会誌, Vol.14, No.1, pp.33-40, 1999 年 1 月.
2. 角 康之: 議論の意味構造の可視化, 可視化情報学会誌, Vol.19, No.72, pp.7-12, 1999 年 1 月.
3. 角 康之, 角 薫, 間瀬 健二: 出会いを支援するエージェント, bit, Vol.31, No.6, pp.69-79, 共立出版, 1999 年 6 月.
4. 角 康之: JSAI2000 デジタルアシスタントプロジェクトの報告, 人工知能学会誌, Vol.15, No.6, p.1012-1026, 2000 年 11 月.
5. 角 康之: 私のブックマーク - 情報可視化とデジタルミュージアム, 人工知能学会誌, Vol.16, No.2, pp.329-332, 2001 年 3 月.
6. Olivier Liechti and Yasuyuki Sumi: Editorial: Awareness and the WWW, *Int. J. Human-Computer Studies*, Vol.56, No.1, pp.1-5, 2002.
7. 角 康之: 実世界インタラクションにおける状況認識の役割, システム/制御/情報 (システム制御情報学会誌), Vol.47, No.4, pp.179-184, 2003 年 4 月.
8. 間瀬 健二, 角 康之: インテリジェント・インタフェース, *Human Interface (ヒューマンインタフェース学会誌)*, Vol.5, No.2, pp.105-108, 2003 年 4 月.
9. 角 康之, 間瀬 健二: ユビキタス情報環境のシステム事例, 映像情報メディア学会誌, Vol.57, No.10, pp.1248-1250, 2003 年 10 月.
10. 西田 豊明, 角 康之: コミュニティ支援と人工知能, 人工知能学会誌, Vol.18, No.6, pp.631-636, 2003 年 11 月.

11. 角 康之：学会イベント支援システム, 人工知能学会誌, Vol.18, No.6, pp.662-667, 2003 年 11 月.
12. 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔, 土川 仁, 片桐 恭弘, 萩田 紀博, 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 中原 淳, 神田 崇行：ユビキタス環境における体験の記録と共有, システム/制御/情報 (システム制御情報学会誌), Vol.48, No.11, pp.458-463, 2004 年 11 月.
13. 竹内 勇剛, 岡田 美智男, 角 康之, 鈴木 紀子：ソーシャルインタフェースという考え方, ヒューマンインタフェース学会論文誌, Vol.7, No.1, pp.1-10, 2005 年 2 月.
14. 角 康之：映像と音声のコラージュによる体験のアウェアネス支援, 日本バーチャルリアリティ学会誌, Vol.10, No.2, pp.83-87, 2005 年 6 月.
15. 角 康之, 西山 高史：体験の記録・利用の技術展望, システム/制御/情報 (システム制御情報学会誌), Vol.50, No.1, pp.2-6, 2006 年 1 月.
16. 西田 豊明, 中村 裕一, 黒橋 禎夫, 角 康之, 久保田 秀和：会話コンテンツ獲得と管理, 人工知能学会誌, Vol.21, No.2, pp.162-168, 2006 年 3 月.
17. 角 康之：グループ協調を促すインタラクションデザイン, Human Interface (ヒューマンインタフェース学会誌), Vol.9, No.4, pp.257-262, 2007 年 11 月.
18. 角 康之：体験メディア—体験共有から知識創造を促すユビキタス技術—, 人工知能学会誌, Vol.23, No.4, pp.453-460, 2008 年 7 月.
19. 角 康之, 西田 豊明, 坊農 真弓, 來嶋 宏幸：IMADE: 会話の構造理解とコンテンツ化のための実世界インタラクション研究基盤, 情報処理学会誌, Vol.49, No.8, pp.945-949, 2008 年 8 月.
20. 角 康之：体験メディア：グループ活動の文脈に埋め込まれた実世界メディア, 情報処理学会誌, Vol.51, No.7, pp.826-834, 2010 年 7 月.
21. 角 康之, 小笠原 遼子：写真への書き込みによって気づきと表現を促す体験共有ワークショップ, 人工知能学会誌, Vol.26, No.5, pp.449-456, 2011 年 9 月.
22. 塩見 昌裕, 岩井 儀雄, 角 康之, 中臺 一博, 萩田 紀博：対話行動認識プラットフォーム, 日本ロボット学会誌, Vol.29, No.10, pp.17-20, 2011 年 12 月.
23. 角 康之：アンビエントインテリジェンスって何?, システム/制御/情報 (システム制御情報学会誌), Vol.56, No.1, pp.39-40, 2012 年 1 月.
24. 角 康之：マルチモーダルデータを用いた会話的インタラクションの構造理解, 人工知能学会誌, Vol.27, No.4, pp.405-410, 2012 年 7 月.
25. 角 康之：会話インタラクションの理解に基づいた状況知識の流通促進システムの開発, 人工知能学会誌, Vol.28, No.2, pp.224-229, 2013 年 3 月.
26. 角 康之：Computer Lib / Dream Machines, ビブリオ・トーカー私のオススメー, 情報処理学会誌, Vol.55, No.11, pp.1298-1299, 2014 年 11 月.
27. 安井 重哉, 南部 美砂子, 姜 南圭, 角 康之：公立はこだて未来大学における講義「ヒューマンインタフェース」の紹介, Human Interface (ヒューマンインタフェース学会誌), Vol.17, No.1, pp.42-45, 2015 年 2 月.
28. 角 康之：小特集「学会イベント支援」, 編集にあたって, 情報処理学会誌, Vol.56, No.5, pp.456-457, 2015 年 5 月.
29. 塚本 昌彦, 角 康之：小特集「ウェアラブル・ユビキタスコンピューティング研究の最新動向」, 編集にあたって, 情報処理学会誌, Vol.56, No.9, pp.850-851, 2015 年 9 月.
30. 角 康之：社会知の実現に向けたインタラクション理解, 情報処理学会誌, Vol.56, No.9, pp.867-869, 2015 年 9 月.
31. 角 康之：インタラクションメディアの研究, 人工知能学会誌, Vol.30, No.5, pp.691-696, 2015 年 9 月.
32. 栗原 聡, 塚本 昌彦, 角 康之, 長野 徹 (対談)：情報処理と人工知能, 人工知能学会共同企画「人工知能とは何か?」, 情報処理学会誌, Vol.57, No.10, pp.952-957, 2016 年 9 月.
33. 角 康之：リレーコラム：ライフログ研究でリア充に!?, 情報処理学会誌, Vol.60, No.7, pp.669, 2019 年 6 月.

## 特許

1. 西本 一志, 角 康之：話題処理装置, 特許第 2931553 号 (1999 年 5 月 21 日登録)
2. 角 康之, 西本 一志, 間瀬 健二：興味獲得方法, 特許第 3007310 号 (1999 年 11 月 26 日登録)
3. 西本 一志, 角 康之, 間瀬 健二：知識や興味を融合して伝達する装置, 特許第 3020894 号 (1999 年 1 月 14 日登録)

4. 西本 一志、角 康之、間瀬 健二：音楽演奏支援装置, 特許第 3171818 号 (2001 年 3 月 23 日登録)
5. 角 康之、江谷 為之、間瀬 健二：興味推定方法および興味推定装置、1997 年 9 月 19 日提出
6. 野間 春生、角 康之、宮里 勉、間瀬 健二：思考支援システム, 特許第 3023082 号 (1999 年 1 月 14 日登録)
7. 間瀬 健二、角 康之：人形型インタフェース仮想空間ウォークスルーシステム, 1999 年 11 月 1 日提出
8. 角 康之、間瀬 健二：連想的情報探索装置, 1999 年 11 月 2 日提出
9. 角 康之、竹内 勇剛、間瀬 健二、片桐 恭弘：知識共有促進システム, 1999 年 11 月 2 日提出
10. 片桐 恭弘、竹内 勇剛、高橋 徹、角 康之、間瀬 健二：社会的反応特性を利用したエージェントシステム, 1999 年 11 月 2 日提出
11. 間瀬 健二、角 康之：非同期メッセージ伝達装置、非同期メッセージ伝達方法および非同期メッセージ伝達プログラムを記録した記録媒体, 2000 年 7 月 4 日提出
12. 内海 章、角 康之、間瀬 健二：動画像処理最適化装置および動画像処理最適化方法, 2001 年 3 月 1 日提出
13. 坂本 竜基、中尾 恵子、角 康之、間瀬 健二：行動履歴表現装置, 2001 年 5 月 21 日提出, 特許第 3761423 号 (2006 年 1 月 20 日登録)
14. 角 康之、間瀬 健二、萩田 紀博：データベース作成装置, 2002 年 5 月 28 日提出, 特許第 3936295 号 (2007 年 3 月 30 日登録)
15. 角 康之、坂本 竜基、中尾 恵子、間瀬 健二：経験情報共有促進装置, 2002 年 7 月 15 日提出, 特許第 3939607 号 (2007 年 4 月 6 日登録)
16. 角 康之、出山 敦祥、間瀬 健二：通話活性化システム, 2002 年 8 月 29 日提出, 特許第 3920175 号 (2007 年 2 月 23 日登録)
17. 伊藤 禎宣、角康之、間瀬健二：対象物識別システム、発光装置及び検出装置、2002 年 12 月 26 日提出
18. 中原 淳、角康之、間瀬健二：体験表示装置、体験表示方法及び体験表示プログラム、2003 年 5 月 29 日提出
19. 神田 崇行、角康之、間瀬健二、小暮 潔、石黒 浩：コミュニケーションロボット、2003 年 10 月 28 日提出
20. 伊藤 禎宣、高橋 昌史、角康之、間瀬健二：情報管理装置、情報管理方式及び情報管理プログラム、2003 年 10 月 30 日提出、特許第 4012872 号 (2007 年 9 月 14 日登録)
21. 中原 淳、角康之、間瀬健二：体験表示装置、体験表示方法及び体験表示プログラム、2003 年 11 月 4 日提出
22. 小出 義和、村上 裕介、神田 崇行、角康之、間瀬健二、小暮 潔、石黒 浩：コミュニケーションロボット、2004 年 2 月 26 日提出
23. ノーマン・リン、間瀬健二、角康之、土川 仁：体験マッピング装置、2004 年 4 月 19 日提出
24. 角康之、岩澤 昭一郎、大高雄 介、伊藤 禎宣、間瀬健二：追体験空間生成装置、2004 年 5 月 28 日提出
25. 川口 洋平、角康之、熊谷 賢、西田 豊明、間瀬健二：情報生成装置、情報出力装置およびプログラム、2005 年 2 月 16 日提出
26. 高橋 昌史、角康之、西田 豊明、岩澤 昭一郎、土川 仁、間瀬健二、木暮 潔：情報処理装置及びプログラム、2005 年 2 月 21 日提出
27. 小関 悠、角康之、西田 豊明、間瀬健二：情報処理装置及びプログラム、2005 年 2 月 23 日提出
28. 西田 豊明、角康之、久保田 秀和：情報管理システム、情報管理方式、情報管理プログラムおよびその記録媒体、2005 年 9 月 7 日提出
29. 伊藤 禎宣、角康之、間瀬健二：対象物識別システム及び検出装置、2005 年 8 月 4 日提出
30. 岡田 昌也、伊藤 禎宣、岩澤 昭一郎、鳥山 朋二、角康之、間瀬健二：注目状態検出装置、及び注目状態検出方法、2005 年 11 月 9 日提出
31. 塚原 裕史、岩崎 弘利、岡村 剛、西田 豊明、久保田 秀和、角康之：ドライブ情報の知識化システム、方法、プログラム、2007 年 2 月 16 日提出
32. 塚原 裕史、岩崎 弘利、西田 豊明、戸田 泰史、平松 達也、角康之：情報提供装置、情報提供方法およびプログラム、2008 年 11 月 27 日提出
33. Noriaki Kuwahara, Tsutomu Miyasato, Yasuyuki Sumi: Audio interface, US 13/522,299, 2011 年 11 月 21 日出願
34. Tsutomu Miyasato, Yasuyuki Sumi, Noriaki Kuwahara: Content providing techniques, US 13/992,737, 2011 年 12 月 26 日出願

国内講演発表等

1. 赤津 浩之, 角 康之, 大泊 巖: HRTEM 像と光回折像から推定される SiO<sub>2</sub>/(001)Si 界面の凹凸の大きさ, 応用物理学会, 結晶工学会, 第 7 回シンポジウム, 1990 年 7 月 26 日.
2. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄: メモの集合を空間配置することによる思考支援システム, 日本ソフトウェア科学会, 電子情報通信学会共催, 「自然言語処理の新しい応用」シンポジウム, 大分, 1992 年 1 月.
3. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄: メモの集合を空間配置することによる思考支援システム, 北陸先端大 國藤研究室主催, 発想支援ツールシンポジウム, 東京, 1992 年 12 月.
4. 角 康之, 内田裕之, 小川竜太, 堀 浩一, 大須賀節雄: ソフトウェア開発における要求定義工程を支援するための一方法, 人工知能学会全国大会 (第 7 回), 東京, 1993 年 7 月.
5. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄: ソフトウェア開発における要求定義工程の支援, 北陸先端大 國藤研究室主催, 第 2 回発想支援ツールシンポジウム, 東京, 1993 年 12 月.
6. 角 康之, 小川竜太, 堀 浩一, 大須賀節雄: 要求空間と機能空間の可視化によるソフトウェア設計の試み, 情報処理学会研究報告 (ソフトウェア工学), SE97-12, pp.89-96, 1994 年 3 月.
7. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄: 要求空間を可視化することによるソフトウェアの要求モデル構築支援, 日本ソフトウェア科学会, 第 2 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ, 大阪, 1994 年 12 月. (予稿集は、「竹内彰一編: インタラクティブシステムとソフトウェア II, 近代科学社, 1994 年 12 月」として出版されている)
8. 角 康之, 堀 浩一, 大須賀節雄: ソフトウェアの要求モデル構築における発想支援とモデル生成, 人工知能学会全国大会 (第 9 回), pp.439-442, 東京, 1995 年 7 月.
9. 角 康之, 小川 竜太, 堀 浩一, 大須賀節雄, 間瀬 健二: 複数ユーザの思考空間をすり合わせることにによるコミュニケーション支援システム, 電子情報通信学会基礎・境界ソサイエティ大会, 東京, 1995 年 9 月.
10. 角 康之, 間瀬 健二: グループディスカッションにおける話題空間の可視化, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI62-12, pp.83-90, 1995 年 9 月.
11. 角 康之, 小川 竜太, 堀 浩一, 大須賀節雄, 間瀬 健二: 思考空間の可視化によるコミュニケーション支援システム CSS, 電子情報通信学会技術研究報告 (思考と言語), TL95-6, pp.11-22, 1995 年 9 月.
12. Sumi, Y. and Mase, K.: Collaborations and communications in personalized information spaces, 人工知能学会全国大会 (第 10 回), pp.545-548, 東京, 1996 年 6 月.
13. 角 康之, 西本 一志, 間瀬 健二: 新たな視点を提供することによるグループディスカッションの活性化, 情報処理学会第 53 回全国大会, 4-97, 1996 年 9 月.
14. 角 康之, 西本 一志, 間瀬 健二: グループディスカッションにおける話題空間の可視化と発言エージェント, 情報処理学会研究報告 (情報学基礎), FI43-15, pp.103-108, 1996 年 9 月.
15. 西本一志, 角 康之, 間瀬健二: 新たな話題を提供し対話を活性化するエージェント, 電子情報通信学会基礎・境界ソサイエティ大会, 1996 年 9 月.
16. 西本一志, 角 康之, 間瀬健二: 一参加者として対話に加わる対話活性化エージェント, 電子情報通信学会技術研究報告 (思考と言語), TL96-7, pp.1-12, 1996 年 11 月.
17. 角 康之, 西本 一志, 間瀬 健二: 個人の視点を伝え合うことによる協同発想支援, 第 7 回 AI シンポジウム, 1996 年 12 月. (研究奨励賞受賞)
18. 西本一志, 角 康之, 間瀬健二: Augmented Informative Discussion Environment "AIDE", 電子情報通信学会主催, 第 2 回知能情報メディアシンポジウム, 東京, 1996 年 12 月.
19. 角 康之, 西本 一志, 間瀬 健二: 人間-機械系による創造-発想支援ツールの位置づけ-, 人工知能学会研究会 (ホットトピックスと並列人工知能), 1997 年 3 月.
20. 西本一志, 照井一由, 角 康之, 間瀬健二: 即興演奏における 協調作業を支援する音楽 CSCW システムの提案, 情報処理学会主催, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DiCoMo) ワークショップ, 1997 年 7 月.
21. 門林理恵子, 西本一志, 角 康之, 間瀬健二: 学芸員と見学者を仲介するエージェントによる博物館展示の個人化, 情報処理学会主催, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DiCoMo) ワークショップ, 1997 年 7 月.
22. 角 康之, 江谷 為之, 間瀬 健二: context-aware なモバイル・アシスタント, 情報処理学会第 55 回全国大会, 4-443, 1997 年 9 月.
23. 西本一志, 角 康之, 門林理恵子, 間瀬健二, 中津良平: マルチエージェントによるグループ思考支援, 電子情報通信学会 情報・システムソサイエティ大会併催 特集シンポジウム ソフトウェアエージェントとその応用シンポジウム, 1997 年 9 月.
24. 野間春生, 角 康之, 宮里 勉, 間瀬健二: Haptic Interface による思考支援システム, 計測自動制御学会ヒューマンインタフェース部会, 第 13 回ヒューマン・インタフェース・シンポジウム, 1997 年 10 月.

25. 藤田邦彦, 西本一志, 角 康之, 國藤 進, 間瀬健二: 議論の時間的構造の可視化による会議支援, 計測自動制御学会システム工学部会第 19 回研究会”発想支援ツール”, 1997 年 12 月.
26. 西本一志, 角 康之, 間瀬健二: 音楽創造性支援システム Music-AIDE, 計測自動制御学会システム工学部会第 19 回研究会”発想支援ツール”, 1997 年 12 月.
27. 間瀬健二, 角 康之, 江谷為之, 小林 薫, シドニー・フェルス, ニコラ・シモネ, 門林理恵子: モバイルでパーソナルなインタフェースエージェントによる展示ガイド, 電子情報通信学会主催, 第 3 回知能情報メディアシンポジウム, 東京, 1997 年 12 月.
28. 小林 薫, 角 康之, 間瀬 健二: 個人の興味と知識に基づく情報提供の手法, 人工知能学会研究会資料 (知的教育システム, 知識ベースシステム), IES-9703, pp.53-60, 1998 年 3 月.
29. 江谷 為之, 角 康之, シドニー・フェルス, 間瀬 健二: Context-Aware な情報提供による展示空間内コミュニケーション支援, 情報処理学会研究報告 (マルチメディア通信と分散処理), DPS-88-8, 1998 年 4 月.
30. 角 康之, 江谷 為之, 小林 薫, シドニー・フェルス, ニコラ・シモネ, 間瀬 健二: ユーザの文脈を考慮した展示ガイドシステム, 人工知能学会全国大会 (第 12 回), 東京, 1998 年 6 月. (優秀論文賞受賞)
31. 江谷 為之, 角 康之, 門林 理恵子, シドニー・フェルス, 間瀬 健二: 展示空間における適応型コミュニケーション支援, 人工知能学会全国大会 (第 12 回), 東京, 1998 年 6 月.
32. 小林 薫, 角 康之, 間瀬 健二, 中須賀 真一, 堀 浩一: 個人の概念空間を利用した興味に基づく情報提供, 人工知能学会全国大会 (第 12 回), 東京, 1998 年 6 月.
33. 角 康之: 応用事例 (2): モバイルアシスタント, 人工知能学会全国大会 (第 12 回), チュートリアル「モバイルコンピューティング最前線とその応用」, 東京, 1998 年 6 月.
34. 小林 薫, 角 康之, 間瀬 健二, 堀 浩一: 概念空間を利用した情報提供の個人化, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI79-1, 1998 年 8 月.
35. 角 康之, 小林 薫, 江谷 為之, 間瀬 健二: 展示情報空間における出会い/情報共有支援, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI79-2, 1998 年 8 月.
36. 角 康之: 展示見学ガイドシステムにおける情報個人化エージェント, 第 4 回知能情報メディアシンポジウム, パネル討論「エージェントを創る」, 電子情報通信学会主催, pp.83-86, 東京, 1998 年 12 月.
37. 角 康之, 土井 俊介, 間瀬 健二: 展示会場における見学記録を利用した知識メディアの構築, 第 9 回 AI シンポジウム, 人工知能学会主催, pp.119-124, 東京, 1998 年 12 月.
38. 角 薫, 角 康之, 間瀬健二, 中須賀真一, 堀 浩一: 概念空間を利用した興味の推定と情報提供の個人化, 電子情報通信学会主催, 第 4 回知能情報メディアシンポジウム, pp.61-68, 東京, 1998 年 12 月.
39. 角 康之, 間瀬 健二: コミュニティのための実世界知識メディアの構築: 展示ガイドシステムの試作を通して, 異分野研究者交流フォーラム「情報ネットワーク社会」, 科学技術振興事業団主催, pp.95-97, 箱根, 1999 年 3 月.
40. 角 康之, 間瀬 健二: 展示ガイドシステムにおける実世界インタラクション, 第 26 回知能システムシンポジウム, 計測自動制御学会主催, pp.175-180, 横浜, 1999 年 3 月.
41. 角 康之, 間瀬 健二: コミュニティの知識メディアとしての展示ガイドシステム, 人工知能学会第 43 回知識ベースシステム研究会, Vol. SIG-KBS-9803, pp.75-80, けいはんな, 1999 年 3 月. (招待講演)
42. 角 康之, 間瀬 健二: 展示見学を対象としたコミュニティ支援システム, 人工知能学会全国大会 (第 13 回), 東京, 1999 年 6 月. (ベストプレゼンテーション賞受賞)
43. 土井 俊介, 角 康之, 間瀬 健二, 中村 哲, 鹿野 清宏: 展示見学時の知識流通を目的とした context-aware な音声メッセージシステム, 人工知能学会全国大会 (第 13 回), 東京, 1999 年 6 月.
44. 角 康之, 間瀬 健二: 実世界の文脈に埋め込まれた知識メディアの構築に向けて, 電子情報通信学会情報・システムソサイエティ大会, パネル討論「ウェアラブルな知能情報メディアに向けて」, 船橋, 1999 年 9 月.
45. 角 康之, 間瀬 健二: 実世界コンテキストに埋め込まれた知識メディアに向けて, 第 5 回知能情報メディアシンポジウム, パネル討論「ウェアラブルコンピューティング」, 電子情報通信学会主催, pp.97-104, 東京, 1999 年 12 月.
46. 角 康之, 間瀬 健二: 実世界コンテキストに埋め込まれたコミュニティウェア, 第 8 回マルチエージェントと協調計算ワークショップ (MACC'99), 京都, 1999 年 12 月.
47. 角 康之, 間瀬 健二: 実世界コンテキストに埋め込まれたコミュニティウェアの構築, インタラクション 2000, 情報処理学会主催, 東京, 2000 年 2 月.
48. 土井 俊介, 角 康之, 間瀬 健二, 中村 哲, 鹿野 清宏: 音声対話型パーソナルガイドエージェントシステム, 人工知能学会第 47 回知識ベースシステム研究会, Vol. SIG-KBS-9904, pp.55-60, けいはんな, 2000 年 3 月.

49. 角 康之, 間瀬 健二: エージェントサロン: パーソナルエージェントを介した知識交流支援, 人工知能学会全国大会 (第 14 回), 東京, 2000 年 7 月.
50. 間瀬 健二, 角 康之, マーチン デビッド, 土井 俊介: 実世界指向知識メディアとしての非同期コミュニティウェア, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI89-13, 2000 年 7 月.
51. 角 康之, 間瀬 健二: エージェントサロン: パーソナルエージェント同士のおしゃべりを利用した出会いと対話の促進, 「ソフトウェアエージェントとその応用」特集ワークショップ (SAA2000), 電子情報通信学会, 指宿, 2000 年 11 月.
52. 角 康之, 間瀬 健二: エージェントサロン: パーソナルエージェントによる対話支援, インタラクシオン 2001, 情報処理学会主催, 東京, 2001 年 3 月.
53. 寺田 健吾, 内海 章, 角 康之, 間瀬 健二: 実時間性を考慮した人物検出処理の最適化についての検討, インタラクシオン 2001 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2001 年 3 月.
54. 角 康之: デジタルミュージアム、デジタルアシスタント、そしてコミュニティウェア, マルチメディア・バーチャル・ラボ国内シンポジウム, 2001 年 3 月.
55. 角 康之, 内海 章, 寺田 健吾, 間瀬 健二: エージェントサロンにおけるユーザとエージェントのインタラクシオン, 人工知能学会全国大会 (第 15 回), 松江, 2001 年 5 月.
56. Sadanori Ito, Yasuyuki Sumi, Kenji Mase: Supporting knowledge sharing by document annotation at an exhibition site, 人工知能学会全国大会 (第 15 回), 松江, 2001 年 5 月.
57. 坂本 竜基, 中尾 恵子, 角 康之, 間瀬 健二: 経験や行動履歴の漫画的要約表現, 人工知能学会全国大会 (第 15 回), 松江, 2001 年 5 月. (ベストプレゼンテーション賞受賞)
58. 角 康之: コミュニティ内の出会いと知識流通を支援するエージェント技術, LIST サロン, イメージ情報科学研究所主催, 2001 年 7 月.
59. 角 康之: 携帯情報端末とキオスク端末を利用した展示ガイドシステム, 「電子博物館の展示企」研究会, 国立民族学博物館, 2001 年 7 月.
60. 角 康之: 複数ユーザ間の感性を伝え合うエージェントインタフェース, 第 3 回日本感性工学会大会, キーノートレクチャ, 中央大学, 2001 年 9 月. (招待講演)
61. 角 康之: コミュニケーションを支援するエージェント技術, 会津大学創造工房セミナー, 会津大学, 2001 年 9 月.
62. 角 康之, 坂本 竜基, 中尾 恵子, 間瀬 健二: コミックダイアリ: 経験や興味を伝え合うための漫画日記, インタラクシオン 2002, 情報処理学会主催, 東京, 2002 年 3 月.
63. 間瀬 健二, 角 康之, 萩田 紀博: 体験 Web における情報処理基盤としての協創パートナーとインタラクシオン・コーパスの提案, 情報処理学会第 64 回全国大会, 2002 年 3 月.
64. 角 康之: C-MAP 展示ガイドシステムの紹介 - コミュニティウェア構築を目指して -, 北陸先端科学技術大学院大学, 2002 年 4 月.
65. 角 康之, 間瀬 健二, 萩田 紀博: 人と人工物の共生を実現するためのインタラクシオン・コーパス, 人工知能学会全国大会 (第 16 回), 東京, 2002 年 5 月.
66. 角 康之, 間瀬 健二: インタラクシオン・コーパス構築の試みとしてのミーティング・キャプチャ, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2002, 札幌, 2002 年 9 月.
67. 角 康之, 間瀬 健二: 協創パートナーとインタラクシオンコーパスの研究, 人工知能学会第 49 回人工知能基礎論研究会, 函館, 2002 年 9 月. (招待講演)
68. 角 康之: 実世界コンテキストに埋め込まれたコミュニティウェア: 人と人をつなぐパーソナルエージェントを目指して, 情報処理学会第 100 回ヒューマンインタフェース研究会, 神戸, 2002 年 9 月. (招待講演)
69. 角 康之: コミュニティの知識創造支援, 第 43 回人工知能セミナー, 人工知能学会, 東京, 2002 年 11 月.
70. 角 康之, 出山 敦祥, 間瀬 健二: 電話対話に参加するパーソナルエージェント, エージェント合同ワークショップ (JAWS 2002), 電子情報通信学会, 日本ソフトウェア科学会, 函館, 2002 年 11 月.
71. Matsuguchi, T., Sumi, Y. and Mase, K.: Deciphering interactions from spatio-temporal data, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI102-4, 2003 年 1 月.
72. 角 康之, 伊藤 禎宣, 松口 哲也, Sidney Fels, 内海 章, 鈴木 紀子, 中原 淳, 岩澤 昭一郎, 小暮 潔, 間瀬 健二, 萩田 紀博: 複数センサ群による協調的なインタラクシオンの記録, インタラクシオン 2003, 情報処理学会主催, 東京, 2003 年 2 月.

73. 伊藤 禎宣, 角 康之, 間瀬 健二: 赤外線 ID センサを用いた設置・着用型インタラクション記録装置, インタラクション 2003 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2003 年 2 月.
74. Matsuguchi, T., Sumi, Y. and Mase, K.: Deciphering interactions from LED ID tracking data, インタラクション 2003 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2003 年 2 月.
75. 角 康之: ユビキタス環境による実世界インタラクションの記録, パネル討論「ユビキタス通信/計算環境におけるマルチモーダルインタラクション」, 2003 年電子情報通信学会総合大会, 仙台, 2003 年 3 月.
76. 角 康之, 小林 宏, 長尾 確, 葛岡 英明, 土肥 浩: パネル討論「Virtual Human / Augmented Human / Mixed Human」, 情報処理学会第 65 回全国大会, 東京, 2003 年 3 月.
77. 出山 敦祥, 中原 淳, 角 康之, 間瀬 健二: Chatty Agent -電話対話に参加する社会的エージェント-, 情報処理学会第 65 回全国大会, 4T7B-3, 2003 年 3 月.
78. Yasuyuki Sumi: Collaborative capturing of interactions by wearable/ubiquitous sensors, The 2nd CREST Workshop on Advanced Computing and Communicating Techniques for Wearable Information Playing, Panel "Killer Applications to Implement Wearable Information Playing Stations Used in Daily Life", Nara, May 2003.
79. 中原 淳, 角 康之, 間瀬 健二: 体験シリンダ表現 -多視点的な状況把握によるコミュニケーションの支援-, 画像電子学会第 202 回研究会, pp.23-27, 2003 年 5 月.
80. 角 康之: イベント空間におけるインタラクションの支援から理解へ, 人工知能学会全国大会 (第 17 回), 新潟, 2003 年 6 月.
81. 角 康之, 岩澤 昭一郎, 間瀬 健二: インタラクション・コーパス分析ツールの試作, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI104-7, 2003 年 7 月.
82. 伊藤 禎宣, 角 康之, 間瀬 健二: 赤外線 ID センサを用いたインタラクション記録装置, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI104-4, 2003 年 7 月.
83. 小暮 潔, 萩田 紀博, 石黒 浩, 間瀬 健二, 角 康之: 体験 Web のための協調メディアの確立に向けて, 電子情報通信学会技術研究報告 (人工知能と知識処理), 2003 年 7 月.
84. 萩田 紀博, 小暮 潔, 石黒 浩, 間瀬 健二, 角 康之: ユビキタスセンサ群とロボットによる新しい体験共有コミュニケーション空間, H15 年度電気関係学会 東海支部連合大会, 2003 年 10 月.
85. 高橋 昌史, 伊藤 禎宣, 角 康之, 間瀬 健二: 複数センサを利用したインタラクション・パターンの自動抽出, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), UBI2-41, 2003 年 11 月.
86. 中原 淳, 熊谷 賢, 角 康之, 間瀬 健二: ユビキタス環境下での体験要約サービス, インタラクション 2004 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2004 年 3 月.
87. 伊藤 禎宣, 高橋 昌史, 中原 淳, 角 康之, 間瀬 健二: インタラクション状況のリアルタイムな判別と利用, インタラクション 2004 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2004 年 3 月.
88. 小出 義和, 神田 崇行, 角 康之, 小暮 潔: 展示見学環境における人間型ロボットによる体験演出, インタラクション 2004 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2004 年 3 月.
89. 土川 仁, 岩澤 昭一郎, 伊藤 禎宣, 中原 淳, 高橋 昌史, 小出 義和, 神田 崇行, 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔, 萩田 紀博: ユビキタス環境下における体験共有システムの構築, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), UBI4-7, 2004 年 4 月.
90. 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔, 土川 仁, 片桐 恭弘, 萩田 紀博, 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 中原 淳, 神田 崇行: イベント空間における体験の記録と共有, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
91. 熊谷 賢, 中原 淳, 角 康之, 間瀬 健二: 体験要約のためのビデオ自動編集手法, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
92. 大高 雄介, 角 康之, 岩澤 昭一郎, 伊藤 禎宣, 間瀬 健二: 多視点ビデオデータの時空間コラージュによる追体験空間の構築, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
93. 中原 淳, 高橋 昌史, 角 康之, 土川 仁, 小暮 潔, 間瀬 健二: 状況に埋め込まれた視覚情報提示に関する設計指針の考察, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
94. 黄 宏軒, 角 康之, 西田 豊明: Gallery: 人間記憶支援システム, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
95. 高橋 昌史, 伊藤 禎宣, 土川 仁, 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔: インタラクション解釈における階層構造の検討, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
96. 石田 勝則, 角 康之, 西田 豊明: 漢詩添削ソフトによる漢詩知識の獲得方法について, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.



97. 村上 裕介, 角 康之, 西田 豊明: 義理関係に着目したコミュニティ活動支援, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
98. 小出 義和, 神田 崇行, 角 康之, 小暮 潔: 協調的センサ群を用いた人間型ロボットによる体験演出, 人工知能学会全国大会 (第 18 回), 金沢, 2004 年 6 月.
99. 角 康之: 体験メディア構築に向けて, 第 3 回シナリオ創発ワークショップ, チャンス発見コンソーシアム主催, 東京, 2004 年 6 月.
100. 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 角 康之, 間瀬 健二: 発話と姿勢にもとづくインタラクション分析の検討, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI109-2, 2004 年 7 月.
101. 小出 義和, 神田 崇行, 角 康之, 小暮 潔, 石黒 浩, 間瀬 健二, 西田 豊明: 協調的センサ群を用いたコミュニケーションロボット開発, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI110-7, 2004 年 9 月.
102. 村上 裕介, 西田 豊明, 角 康之: コミュニティ内タスク分担から生じる義理関係の学習と利用, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI110-10, 2004 年 9 月.
103. 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: 「知球」: 持続的に発展可能な時空間記憶の構築, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI110-1, 2004 年 9 月.
104. 角 康之, 間瀬健二, 土川 仁, 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎: 体験を伝え合うメディアの実現に向けて, ATR Journal, 52 号, 2004 年 10 月.
105. 小出 義和, 神田 崇行, 角 康之, 小暮 潔, 石黒 浩: 協調的センサ群を用いたガイドロボット開発手法, 情報処理学会関西支部 平成 16 年度支部大会, 2004 年 10 月.
106. 小暮 潔, 小出 義和, 神田 崇行, 角 康之, 石黒 浩, 間瀬 健二, 萩田 紀博: 体験を演出するロボット, 情報処理学会研究報告 (コンピュータビジョンとイメージメディア), Vol.2004, No.113, pp.23-30, 2004 年 11 月.
107. 間瀬 健二, 角 康之, 伊藤 禎宣, 岩澤 昭一郎, 土川 仁, 小暮 潔, 萩田 紀博: ユビキタス体験メディアによるインタラクション・コーパス構築, 電子情報通信学会技術研究報告 (パターン認識・メディア理解研究会), 2004 年 12 月.
108. 角 康之: 実世界会話場の抽出とその再利用, 学術創成研究費研究「人間同士の自然なコミュニケーションを支援する知能メディア技術」第 5 回シンポジウム, 日本学術振興会学術創成研究費研究「人間同士の自然なコミュニケーションを支援する知能メディア技術」主催, 東京, 2005 年 1 月.
109. 保呂 毅, 角 康之, 西田 豊明: ケータイによる展示ガイドとコメント共有, インタラクション 2005 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2005 年 2-3 月.
110. 岡村 剛, 角 康之, 西田 豊明: 電子掲示板からの興味ある会話の抽出支援, インタラクション 2005 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2005 年 2-3 月.
111. 小関 悠, 角 康之, 西田 豊明, 間瀬 健二: ぱらぱらマトリクス: 漫画技法を用いた映像を要約するシステム, インタラクション 2005 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2005 年 2-3 月.
112. 川口 洋平, 角 康之, 西田 豊明, 間瀬 健二: 実世界コンテキストに埋め込まれた分身エージェントによる展示説明, インタラクション 2005 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2005 年 2-3 月.
113. 小関 悠, 角 康之, 西田 豊明: 24d: リンク構造が可視化可能なソーシャルネットワーク, インタラクション 2005 (ポスター発表), 情報処理学会主催, 東京, 2005 年 2-3 月.
114. Yasuyuki Sumi: Interaction corpus as infrastructure to realize experience media, Kyoto University COE Workshop on Conversational Informatics, 京都大学 21 世紀 COE プログラム「知識社会基盤構築のための情報学拠点形成」主催, 京都, 2005 年 3 月.
115. 角 康之, 間瀬 健二, 土川 仁, 岩澤 昭一郎, 伊藤 禎宣, 小暮 潔: ウェアラブルセンサと環境センサを統合した体験メディア構築の試み, ウェアラブルコンピューティング研究会研究報告, Vol.1, No.1, pp.23-29, 特定非営利活動法人ウェアラブルコンピュータ研究開発機構 (チームつかもと) 主催, 大阪, 2005 年 3 月.
116. 川口 洋平, 角 康之, 西田 豊明, 間瀬 健二: 展示会場における過去の対話データを利用した分身プレゼンテーション, 情報処理学会研究報告 (モバイルコンピューティングとユビキタス通信およびユビキタスコンピューティングシステム), MBL32/UBI7-32, 2005 年 3 月.
117. 岩澤 昭一郎, 角 康之, 間瀬 健二: 追体験を目的としたウェアラブルカメラ画像の時空間コラージュ手法の検討, 情報処理学会研究報告 (モバイルコンピューティングとユビキタス通信およびユビキタスコンピューティングシステム), MBL32/UBI7-32, 2005 年 3 月.
118. 森田 友幸, 平野 靖, 角 康之, 梶田 将司, 間瀬 健二: インタラクション解釈のための発見的パターン抽出法, 電子情報通信学会 2005 年総合大会, 大阪, 2005 年 3 月.
119. 角 康之, 保呂 毅, 三木 可奈子, 西田 豊明: 体験共有コミュニケーションを促すガイドシステム, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.

120. 黄 宏軒, 野村 聡史, 角 康之, 西田 豊明: 身体感覚によるコンテンツ整理をめざして, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
121. 石田 勝則, 角 康之, 西田 豊明: 漢詩添削ソフトによる漢詩知識の獲得について, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
122. 野村 聡史, 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: ポリシーに基づいたコンテンツの空間配置の支援, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
123. 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: 知球を用いた個人記憶支援, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
124. 小関 悠, 角 康之, 西田 豊明, 間瀬 健二: シーン推定と漫画技法を用いた体験要約システム, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
125. 熊谷 賢, 角 康之, 間瀬 健二, 西田 豊明: ポスター発表における発表者と聞き手の間の対話シーンの意味的構造化, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
126. 齊藤 憲, 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: 会話量子を用いたミーティングのコンテンツ化支援, 人工知能学会全国大会 (第 19 回), 北九州, 2005 年 6 月.
127. 角 康之, 諏訪 正樹, 花植 康一, 西田 豊明, 片桐 恭弘, 間瀬 健二: 体験の記録と利用における複数視点映像の効果 - メタ認知実験を題材に -, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI114-13, 2005 年 7 月.
128. 土川 仁, 岩澤 昭一郎, 伊藤 禎宣, 鳥山 朋二, 小暮 潔, 萩田 紀博, 間瀬 健二, 角 康之: 小型・軽量の体験記録用ウェアラブル装置, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI114-13, 2005 年 7 月.
129. 角 康之, 間瀬 健二, 西田 豊明: ハイパーコミック表現による状況ナビゲーション支援, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2005, pp.827-832, 藤沢, 2005 年 9 月.
130. 大高 雄介, 角 康之, 西田 豊明: 写真投稿のゲーム化による体験共有支援, エンタテインメントコンピューティング 2005, pp.70-75, 情報処理学会主催, 神戸, 2005 年 9 月.
131. 伝 康晴, 角 康之, 榎本 美香, 松坂 要佐, 森本 郁代, 石崎 雅人, 高梨 克也: なぜいま Multi-Party Dialog か, 人工知能学会研究会資料 (言語・音声理解と対話処理研究会), SIG-SLUD-A502, pp.25-26, 2005 年 11 月.
132. 小関 悠, 角 康之, 西田 豊明, 間瀬 健二: ぱらぱらアニメによる体験データの要約・編集支援システム, 第 13 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2005), pp. 19-24, 2005 年 12 月.
133. 岡田 昌也, 鳥山 朋二, 角 康之, 間瀬 健二, 小暮 潔, 萩田 紀博: 実世界学習活動における気付きの抽出・可視化, 電子情報通信学会技術研究報告 (パターン認識・メディア理解研究会), PRMU2005-162, HIP2005-132, pp.77-82, 2006 年 1 月.
134. David Cournapeau, Kenji Mase, Yasuyuki Sumi, Tomoji Toriyama, Kiyoshi Kogure: A robust voice activity detector for embedded capture device, 電子情報通信学会技術研究報告 (音声研究会), SP2005-151, pp.7-12, 2006 年 1 月.
135. 來嶋 宏幸, 角 康之, 西田 豊明: インタラクシオン・コーパスの閲覧・分析環境の開発, インタラクシオン 2006 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2006 年 3 月.
136. 伊藤 惇, 角 康之, 久保田 秀和, 西田 豊明: Photo Chat: 互いの視点画像に「書き込む」ことによるコミュニケーション支援, インタラクシオン 2006 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2006 年 3 月.
137. 久保田 秀和, 西田 豊明, 角 康之: パノラマ表現を用いたコンテンツアーカイブシステム, インタラクシオン 2006 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2006 年 3 月.
138. 鳥山 朋二, 土川 仁, 岩澤 昭一郎, 伊藤 禎宣, 角 康之, 間瀬 健二, 萩田 紀博, 小暮 潔: 日常体験を取得するためのウェアラブル装置の構築, 動的画像処理実利用化ワークショップ 2006 (DIA 2006), 草津市, 2006 年 3 月.
139. 角 康之, 河村 竜幸: 体験メディアの構築に向けて: 体験の記録・利用の技術動向, 人工知能学会全国大会 (第 20 回), 東京, 2006 年 6 月.
140. 久保田 秀和, 西田 豊明, 角 康之: 等高線表現を用いたコンテンツアーカイブの可視化, 人工知能学会全国大会 (第 20 回), 東京, 2006 年 6 月.
141. 野村 聡史, 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: 空間的ナビゲーションに着目した Web アーカイブデザイン, 人工知能学会全国大会 (第 20 回), 東京, 2006 年 6 月.
142. 齊藤 憲, 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: 会話量子化法を用いた会議知識獲得支援, 人工知能学会全国大会 (第 20 回), 東京, 2006 年 6 月.

143. 石田 勝則, 角 康之, 西田 豊明: 漢詩添削 WEB サイトについて, 人工知能学会全国大会 (第 20 回), 東京, 2006 年 6 月.
144. 伊藤 惇, 角 康之, 久保田 秀和, 西田 豊明: 写真とコメントの共有による体験協創の支援, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI119-9, 2006 年 7 月.
145. 角 康之, 熊谷 賢, 瀬戸口 久雄, 西田 豊明: 非言語情報を利用した会話シーンの抽出と意味的インデキシング, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンインタフェース), HI119-13, 2006 年 7 月.
146. 坊農 真弓, 高梨 克也, 角 康之, 西田 豊明: 多人数インタラクション研究の理論的背景 – 言語・非言語コミュニケーション論の比較とその利用について –, 電子情報通信学会技術研究報告 (ヒューマンコミュニケーション基礎研究会), HCS2006-35, pp.7-12, 2006 年 8 月.
147. 角 康之: 位置情報に期待すること: 体験メディア応用へのニーズ, PLACE+, 東京, 2006 年 11 月 24 日.
148. 角 康之, 伊藤 惇: 新コミュニケーションツール PhotoChat, 新製品民俗学 No.2 (mono 男の新製品情報誌), ワールドフォトプレス, p.46, 2007 年 2 月.
149. Yasuyuki Sumi: Capturing, annotating, and semi-structuring of shared experiences, Workshop by Tsukuba & IEEE "Cubes for Innovation: Information Systems for Design and Marketing", The University of Tokyo, 3rd March, 2007.
150. 久保田 秀和, 斎藤 憲, 角 康之, 西田 豊明: 会話量子化器を用いた知識獲得支援, インタラクション 2007, 情報処理学会主催, 東京, 2007 年 3 月.
151. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 時空間を越えた偶発的会話を促す音声システム, インタラクション 2007 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2007 年 3 月.
152. 岡村 剛, 久保田 秀和, 平松 達也, 角 康之, 西田 豊明, 塚原 裕史, 岩崎 弘利: 車内会話の量子化と再利用, 人工知能学会全国大会 (第 21 回), 宮崎, 2007 年 6 月.
153. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 時空間状況を考慮した複数人音声チャットシステム, 人工知能学会全国大会 (第 21 回), 宮崎, 2007 年 6 月.
154. 三木 可奈子, 角 康之, 西田 豊明: 体験共有コミュニケーションを促す本棚システム, 人工知能学会全国大会 (第 21 回), 宮崎, 2007 年 6 月.
155. 中沢 拓磨, 久保田 秀和, 角 康之, 西田 豊明: 再利用部分の抽出によるプレゼンテーションストーリーの変遷の可視化, 人工知能学会全国大会 (第 21 回), 宮崎, 2007 年 6 月.
156. 伊藤 惇, 角 康之, 久保田 秀和, 西田 豊明: 写真と書き込みの実時間共有による学会参加者間のコミュニケーション支援, 人工知能学会全国大会 (第 21 回), 宮崎, 2007 年 6 月.
157. 來嶋 宏幸, 坊農 真弓, 角 康之, 西田 豊明: マルチモーダルインタラクション分析のためのコーパス環境構築, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンコンピュータインタラクション), Vol.2007, No.99, pp.63-70, 2007 年 9 月.
158. 三木 可奈子, 角 康之, 西田 豊明: 本棚を通じた体験共有コミュニケーション支援システム, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンコンピュータインタラクション), Vol.2007, No.99, pp.55-62, 2007 年 9 月.
159. 角 康之, 伊藤 惇, 西田 豊明: 写真撮影と書き込みの共有におけるインタラクションのパターン, エンタテインメントコンピューティング 2007, pp.191-194, 情報処理学会主催, 大阪, 2007 年 10 月.
160. 角 康之: グループ協調を促すインタラクション・デザイン, ウチダ新製品フェア 2008 セミナー, 内田洋行大阪支店, 2007 年 12 月 4 日.
161. 角 康之: 体験メディア: 体験の共有と創造を支援するメディア環境を目指して, 大阪市立大学大学院 創造都市研究科 ワークショップ, 大阪市立大学, 2007 年 12 月 12 日.
162. 角 康之: 体験メディア – 体験共有から知識創造へ –, 第五回知識創造支援システムシンポジウム, 日本創造学会・北陸先端科学技術大学院大学主催, 北陸先端科学技術大学院大学, 2008 年 2 月.
163. 伊藤 惇, 角 康之, 中蔵 聡哉, 西田 豊明: 実世界ブログ: 写真をベースに複数人が現場で書くブログ, インタラクション 2008 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2008 年 3 月.
164. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 音環境の類似度に基づいた会話場の認識と利用, インタラクション 2008 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2008 年 3 月.
165. 三木 可奈子, 角 康之, 西田 豊明: 本棚周辺の振る舞いによる会話シーンの抽出と再利用, インタラクション 2008 (ポスター発表), 情報処理学会主催, 東京, 2008 年 3 月.
166. 戸田 泰史, 平松 達也, 西田 豊明, 角 康之, 塚原 裕史, 岩崎 弘利: 視線提示装置を用いたインタラクティブな車内会話量子提示システム, フレッシュマンのための人工知能研究交流会, pp.31-32, 人工知能学会主催, 東京, 2008 年 3 月 12 日.

167. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 時空間の制約を受けない音声コミュニケーション支援, フレッシュマンのための人工知能研究交流会, pp.33-34, 人工知能学会主催, 東京, 2008年3月12日.
168. 中田 篤志, 來嶋 宏幸, 角 康之, 西田 豊明: 移動・動作に関するセンサデータによる多人数会話の解釈, フレッシュマンのための人工知能研究交流会, pp.35-36, 人工知能学会主催, 東京, 2008年3月12日.
169. 古川 拓也, 黄 宏軒, 角 康之, 西田 豊明: 複数ユーザとの対話を行う会話エージェントシステム, フレッシュマンのための人工知能研究交流会, pp.69-70, 人工知能学会主催, 東京, 2008年3月12日.
170. 來嶋 宏幸, 坊農 真弓, 角 康之, 西田 豊明: 実世界インタラクション理解のためのマルチモーダルデータ分析環境の構築, 情報処理学会第70回全国大会, 2K-5, 2008年3月.
171. 徐 涌, 植田 一博, 小松 孝徳, 岡留 剛, 亀井 剛次, 大本 義正, 角 康之, 西田 豊明: ジェスチャによる原初的なコミュニケーションプロトコル生成の一考察, 人工知能学会全国大会(第22回), 旭川, 2008年6月.
172. 中田 篤志, 來嶋 宏幸, 角 康之, 西田 豊明: 移動・動作に関するセンサデータによる多人数会話の解釈, 人工知能学会全国大会(第22回), 旭川, 2008年6月.
173. 中沢 拓磨, 角 康之, 西田 豊明: 会話場に関係知識を提示することによる知識循環, 人工知能学会全国大会(第22回), 旭川, 2008年6月.
174. 戸田 泰史, 平松 達也, 西田 豊明, 角 康之, 塚原 裕史, 岩崎 弘利: 視線とジェスチャによる車内会話量子の提示と獲得, 人工知能学会全国大会(第22回), 旭川, 2008年6月.
175. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 体験記録システムにおける写真撮影と音声録音の相互補完性, 人工知能学会全国大会(第22回), 旭川, 2008年6月.
176. 石田 勝則, 角 康之, 西田 豊明: 詩語分類表の統計情報に基づく漢詩の季節クラスタリングについて, 人工知能学会全国大会(第22回), 旭川, 2008年6月.
177. 角 康之: 体験メディア: 体験共有から知識創造を促すユビキタス技術, 2008 けいはんなビジネスメッセ 知財ビジネスフォーラム「ミュージアム & ICT 研究会」, けいはんな新産業創出・交流センター主催, けいはんなプラザ, 2008年7月17日.
178. 角 康之: 会話インタラクションの理解と支援, 情報処理学会研究報告(ユビキタスコンピューティングシステム), UBI20-5, 2008年11月13日. (招待講演)
179. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 簡易な手法による音環境の類似性を利用した会話場の認識, 情報処理学会関西支部平成20年度支部大会, 京都, 2008年10月.
180. 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: NearMe: 簡易な手法による音環境の類似性を用いた会話場の認識, 第16回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ(WISS 2008), ポスター発表, 2008年11月.
181. 古谷 翔, 角 康之, 西田 豊明: 写真上の仮想会話における会話構造分析, 第16回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ(WISS 2008), ポスター発表, 2008年11月.
182. 小笠原 遼子, 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 写真と落書きにもとづいた子供の共同創作支援, 第16回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ(WISS 2008), ポスター発表, 2008年11月.
183. Yasuyuki Sumi: Measurement, analysis and design of multiparty conversation, International Symposium: Human Body Motion Analysis with Motion Capture, Ritsumeikan University, Jan. 24, 2009.
184. 小笠原 遼子, 古谷 翔, 中蔵 聡哉, 角 康之, 西田 豊明: 写真と落書きにもとづいた子供の創作支援環境, 情報処理学会研究報告(ヒューマンコンピュータインタラクション), No.2009-HCI-132, 2009年3月.
185. 矢野 正治, 中田 篤志, 福間 良平, 角 康之, 西田 豊明: 非言語マルチモーダルデータを用いた会話構造の分析のための環境構築, 情報処理学会研究報告(ユビキタスコンピューティングシステム), No.2009-UBI-22, 2009年5月.
186. 古谷 翔, 角 康之, 西田 豊明: 共有写真上の仮想会話における盛り上がりや会話構造の分析, 情報処理学会研究報告(ユビキタスコンピューティングシステム), No.2009-UBI-22, 2009年5月.
187. 福間 良平, 角 康之, 西田 豊明: 人のインタラクションに関するマルチモーダルデータからの時間構造発見, 情報処理学会研究報告(ユビキタスコンピューティングシステム), No.2009-UBI-23, 2009年7月16-17日.
188. 中田 篤志, 福間 良平, 角 康之, 西田 豊明: 非言語マルチモーダルデータを用いた会話構造分析 - インタラクションマイニングによる会話プロトコルにおける構造抽出 -, 情報処理学会関西支部平成21年度支部大会, 神戸, 2009年9月.
189. Yasuyuki Sumi: Understanding and design of conversation, 2nd Japan EU Symposium on the "New-Generation Network" and "Future Internet", Tokyo, 13-14 October, 2009.
190. 中田 篤志, 角 康之, 西田 豊明: 非言語情報の出現パターンによる会話状況の特徴抽出, 情報処理学会研究報告(ユビキタスコンピューティングシステム), No.2009-UBI-24, 2009年11月12-13日.

191. 小笠原 遼子, 角 康之, 西田豊明: PhotoChat による博物館での子どもの体験学習支援, 人文科学とコンピュータシンポジウム (じんもんこん 2009), 情報処理学会主催, pp.183-190, 2009 年 12 月 18-19 日.
192. 中田 篤志, 角 康之, 西田豊明: 非言語情報の出現パターンによる会話状況の特徴抽出, インタラクシオン 2010, 情報処理学会主催, 東京, 2010 年 3 月 1-2 日.
193. 中田 篤志, 角 康之, 西田豊明: 異なる会話環境における非言語行動の出現パターン分析, 情報処理学会第 72 回全国大会, 2ZN-3, 東京, 2010 年 3 月 8-12 日.
194. 齊賀 弘泰, 角 康之, 西田豊明: 多人数会話におけるうなずきの自動検出と機能分析, 情報処理学会第 72 回全国大会, 2ZN-4, 東京, 2010 年 3 月 8-12 日.
195. 小笠原 遼子, 角 康之, 西田 豊明: 気づきの共有を促す体験共有型ワークショップの設計, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2010-UBI-25, 2010 年 3 月 26-28 日.
196. 森元 俊成, 角 康之, 西田 豊明: 写真と書き込みの共有による協調体験を強化するエージェント, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2010-UBI-25, 2010 年 3 月 26-28 日.
197. 齊賀 弘泰, 角 康之, 西田 豊明: 多人数会話におけるうなずきの会話制御としての機能分析, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2010-UBI-26, 2010 年 5 月 28 日.
198. 勝木 弘, 角 康之, 西田 豊明: 聞き手の非言語的反応と協調的アノテーションに基づくミーティングキャプチャシステム, 情報処理学会関西支部 平成 22 年度支部大会, 大阪, 2010 年 9 月.
199. 齊賀 弘泰, 角 康之, 西田 豊明: 多人数会話におけるうなずきの会話制御機能の分類, 情報処理学会関西支部 平成 22 年度支部大会, 大阪, 2010 年 9 月.
200. 角 康之: マルチモーダルデータに基づいた多人数会話の構造理解, 情報処理学会研究報告 (音声言語情報処理), No.2011-SLP-85, 2011 年 2 月 4 日. (招待講演)
201. 森元 俊成, 古谷 翔, 角 康之, 西田 豊明: 写真上の会話シーンを再利用することによって博物館体験を強化する話題提供エージェント, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2011-UBI-29, 2011 年 3 月 8 日.
202. 齊賀 弘泰, 角 康之, 西田 豊明: 異なる会話環境におけるうなずきの機能分析, インタラクシオン 2011 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2011 年 3 月 10-12 日.
203. 勝木 弘, 角 康之: 参加者の非言語インタラクシオンと協調的アノテーションに基づくミーティングキャプチャシステム, インタラクシオン 2011 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2011 年 3 月 10-12 日.
204. 井上 卓, 角 康之, 高梨 克也: 状況説明会話における説明者間の発話とジェスチャの引き取り, インタラクシオン 2011 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2011 年 3 月 10-12 日.
205. 周藤 沙月, 角 康之, 塩瀬 隆之: 博物館展示説明における身体配置の影響, インタラクシオン 2011 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2011 年 3 月 10-12 日.
206. 古谷 翔, 森元 俊成, 角 康之: 博物館の協調見学を知識強化する話題提供エージェントの構築: 過去の会話シーンの再利用, インタラクシオン 2011 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2011 年 3 月 10-12 日.
207. 角 康之: インタラクシオン 2011 会議報告 ~東日本大地震による避難体験を中心に~, 情報処理学会誌, Vol.52, No.6, pp.614-617, 2011 年 5 月.
208. 周藤 沙月, 角 康之, 塩瀬 隆之: 説明員と見学者の身体配置が博物館展示説明の誘導に及ぼす影響, 人工知能学会全国大会 (第 25 回), 盛岡, 2011 年 6 月 1-3 日.
209. 角 康之: マルチモーダルデータに基づいた多人数インタラクシオンの構造理解, 人工知能学会全国大会 (第 25 回), 盛岡, 2011 年 6 月 1-3 日.
210. 河口 信夫, 小川 延宏, 岩崎 陽平, 梶 克彦, 寺田 努, 村尾 和哉, 井上 創造, 川原 圭博, 角 康之, 西尾 信彦: HASC Challenge2010: 人間行動理解のための装着型加速度センサデータコーパスの構築, マルチメディア, 分散, 協調とモバイルシンポジウム (DICIMO2011), 宮津, 2011 年 7 月 6-8 日.
211. 角 康之: 互いの視点への書き込みによって対話を行う人とロボットの体験協創, 電子情報通信学会 クラウドネットワークロボット研究会 (第 2 回), Vol.111, No.178, pp.19-23, 札幌, 2011 年 8 月 24,25 日.
212. 平山 高嗣, 角 康之, 河原 達也, 松山 隆司: 情報コンシェルジェ: Mind Probing に基づくマルチモーダルインタラクシオンシステム, 電子情報通信学会 ヒューマンコミュニケーション基礎研究会, 京都, 2011 年 8 月 26,27 日.
213. 角 康之: 会話的インタラクシオンの理解とデザイン, 電子情報通信学会 Web インテリジェンスとインタラクシオン研究会 (第 20 回), 函館, 2011 年 9 月 1,2 日. (招待講演)

214. 角 康之：多人数インタラクシオン理解のためのマルチモーダル分析ツール iCorpusStudio, 人工知能学会 第 63 回言語・音声理解と対話処理研究会（デモ発表）, 東京, 2011 年 10 月 13 日.
215. 河原 達也, 角 康之, 福本 雅朗, 南 泰浩：インタラクシオン理解をインタラクシオン制御にどうつなげるか, 人工知能学会 第 63 回言語・音声理解と対話処理研究会（パネル討論）, 東京, 2011 年 10 月 13 日.
216. 角 康之：マルチモーダルデータに基づいた多人数インタラクシオンの構造理解, 情報処理学会 第 145 回ヒューマンコンピュータインタラクシオン研究会, 東京, 2011 年 10 月 14 日. (招待講演)
217. 駒木 定生, 角 康之：タブレット PC を利用した映像閲覧者のマルチモーダルな興味度推定, 情報処理学会研究報告（ユビキタスコンピューティングシステム）, No.2012-UBI-33, 東京, 2012 年 3 月 13 日.
218. 角 康之：会話におけるマルチモーダルデータに基づいた多人数インタラクシオンの構造理解, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル（DICOMO2012）シンポジウム, pp.2030-2041, 石川, 2012 年 7 月 4-6 日. (招待講演)
219. 角 康之：多人数インタラクシオンの計測と解釈, 視覚・人体計測セミナー 2012, 株式会社ナックイメージテクノロジー主催, 東京, 2012 年 8 月 30,31 日.
220. 角 康之：視点の共有に基づく人とロボットの体験協創, 第 30 回日本ロボット学会学術講演会, 札幌, 2012 年 9 月 17-20 日.
221. 角 康之, 松村 耕平, 横井 逸人：実世界と仮想世界を行き来する擬人化エージェントとのインタラクシオンによる体験協創, 電子情報通信学会 クラウドネットワークロボット研究会, Vol.112, No.233, pp.7-10, 沖縄, 2012 年 10 月 11,12 日.
222. 松村 耕平, 角 康之：Hakoniwa: ミニチュアモデルを用いた実仮想空間の相互強化, 電子情報通信学会 クラウドネットワークロボット研究会, Vol.112, No.233, pp.11-14, 沖縄, 2012 年 10 月 11,12 日.
223. 杉谷 弥月, 松村 耕平, 角 康之：フラッシュトーク型勉強会における Twitter タイムラインの分析, 情報処理学会研究報告（ヒューマンコンピュータインタラクシオン）, No.2012-HCI-150, 東京, 2012 年 11 月 1,2 日.
224. 松村 耕平, 坂本 大介, 角 康之, 稲見 昌彦, 五十嵐 健夫：Universal Earphones: イヤフォンとのバックグラウンドインタラクシオン, 第 20 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ（WISS 2012）, ポスター発表, 青森, 2012 年 12 月 6-8 日.
225. 横井 逸人, 角 康之, 松村 耕平：移動データを利用した行動マップ, 第 20 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ（WISS 2012）, ポスター発表, 青森, 2012 年 12 月 6-8 日.
226. 名生 圭佑, 松村 耕平, 角 康之：創造的鑑賞体験を実現するための絵画作品の 3 次元 CG 化 ～歌川国芳の浮世絵を題材に～, インタラクシオン 2013（インタラクティブ発表）, 情報処理学会主催, 東京, 2013 年 2 月 28 日～3 月 2 日.
227. 横井 逸人, 松村 耕平, 角 康之：移動データに基づいた地図の時空間再構成, インタラクシオン 2013（インタラクティブ発表）, 情報処理学会主催, 東京, 2013 年 2 月 28 日～3 月 2 日.
228. 松村 耕平, 角 康之：Hakoniwa: ミニチュアモデルを媒介とした 3D アニメーション撮影環境, インタラクシオン 2013（インタラクティブ発表）, 情報処理学会主催, 東京, 2013 年 2 月 28 日～3 月 2 日.
229. 倉野 大二郎, 松村 耕平, 角 康之：マルチモーダルデータを用いた映像閲覧者の興味推定, インタラクシオン 2013（インタラクティブ発表）, 情報処理学会主催, 東京, 2013 年 2 月 28 日～3 月 2 日.
230. 権瓶 匠, 池上 智之, 松村 耕平, 角 康之：展示空間における写真上の会話シーンを利用したロボットと人の体験協創, インタラクシオン 2013（インタラクティブ発表）, 情報処理学会主催, 東京, 2013 年 2 月 28 日～3 月 2 日.
231. 池田 政人, 松村 耕平, 角 康之：車内会話を利用した街の生活感の可聴化, インタラクシオン 2013（インタラクティブ発表）, 情報処理学会主催, 東京, 2013 年 2 月 28 日～3 月 2 日.
232. 倉野 大二郎, 松村 耕平, 角 康之：マルチモーダルデータによる携帯映像閲覧者の興味推定, 情報処理学会研究報告（ユビキタスコンピューティングシステム）, No.2013-UBI-37, 東京, 2013 年 3 月 14,15 日.
233. 角 康之, 名生 圭佑, 松村 耕平：浮世絵の 3 次元 CG 化による創造的鑑賞体験の実現, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル（DICOMO2013）シンポジウム, pp.163-169, 十勝川温泉, 2013 年 7 月 10-12 日.
234. 横井 逸人, 松村 耕平, 角 康之：移動データに基づいた地図変形による生活パターンの可視化, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル（DICOMO2013）シンポジウム, pp.271-277, 十勝川温泉, 2013 年 7 月 10-12 日.
235. 松村 耕平, 池田 政人, 角 康之：車内会話を場所に紐付けることによる会話的知識の流通, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル（DICOMO2013）シンポジウム, pp.2027-2035, 十勝川温泉, 2013 年 7 月 10-12 日.
236. 岡田 将吾, 坊農 真弓, 高梨 克也, 角 康之, 新田 克己：非言語会話構造を利用した複数人対話における状況説明ジェスチャの分析・認識, 人工知能学会研究会資料（言語・音声理解と対話処理研究会）, SIG-SLUD, pp., 2013 年 9 月.

237. 角 康之, 松村 耕平: マンガ表現を利用したコンテキストウェアアプリケーション, HCG シンポジウム 2013, 電子情報通信学会ヒューマンコミュニケーションングループ主催, 松山, 6 pages, 2013 年 12 月 18 日～20 日.
238. 権瓶 匠, 松村 耕平, 角 康之: 展示空間における写真上の会話を利用したロボットガイド, 電子情報通信学会クラウドネットワークロボット研究会, Vol.113, No.372, pp.19-24, 東京, 2013 年 12 月 20 日.
239. 松村 耕平, 角 康之: 人は車内においてどのような会話をするのか:「タイムリー」な情報流通のための一考察, インタラクション 2014, 情報処理学会主催, 東京, 8 pages, 2014 年 2 月 27 日～3 月 1 日.
240. 和田 聖矢, 松村 耕平, 角 康之: 複数人の視点映像を利用した図書館内の体験共有支援, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2014-UBI-41, 東京, 2014 年 3 月 14-15 日.
241. 松村 耕平, 角 康之: モバイル端末における複数人によるコンテンツ体験の記録とその応用, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2014) シンポジウム, pp.1236-1242, 月岡温泉, 2014 年 7 月 9-11 日.
242. 鈴木 孝宏, 角 康之, 美馬 義亮: スマートフォンを用いた行動記録を支援するテキスト入力システム, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2014) シンポジウム, pp.1378-1381, 月岡温泉, 2014 年 7 月 9-11 日.
243. 角 康之, 松村 耕平, 権瓶 匠: 展示空間における体験共有を促すロボットガイド, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2014) シンポジウム, pp.1394-1399, 月岡温泉, 2014 年 7 月 9-11 日. (優秀論文賞受賞)
244. 角 康之: 実世界文脈に埋め込まれたインタフェース, 電子情報通信学会 2014 年ソサイエティ大会, パネル討論「今、モバイルに求められる「情報流」～溢れ出る情報を「流」として捉えるモバイルアプリケーション新時代へ～», 徳島, 2014 年 9 月 24 日.
245. 鈴木 孝宏, 角 康之, 美馬 義亮: スマートフォン向けテキスト入力システムの提案と試用 -コンテキストウェアなテキスト入力の実現へ向けて-, 情報処理北海道シンポジウム 2014, 函館, 2014 年 10 月 4 日.
246. 横井 逸人, 松村 耕平, 角 康之: 移動データに基づいた地図変形による生活時空間の認知, 情報処理北海道シンポジウム 2014, 函館, 2014 年 10 月 4 日.
247. 友広 歩李, 角 康之, 松村 耕平: でこぼこスケッチ:凹凸のあるキャンバスを用いた立体スケッチインタフェース, 情報処理北海道シンポジウム 2014, 函館, 2014 年 10 月 4 日. (研究奨励賞受賞)
248. 友広 歩李, 松村 耕平, 角 康之: でこぼこキャンバスを用いた立体スケッチシステム, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンコンピュータインタラクション), No.2014-HCI-160, 沖縄, 2014 年 10 月 14-15 日.
249. 鈴木 孝宏, 美馬 義亮, 角 康之: コンテキスト情報を用いたテキスト入力システムの検証, 第 22 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2014), デモ発表, 浜松, 2014 年 11 月 26-28 日.
250. 横井 逸人, 角 康之, 松村 耕平: 移動データを基に変形した地図を利用した生活時空間の認知, 第 22 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2014), デモ発表, 浜松, 2014 年 11 月 26-28 日.
251. 友広 歩李, 角 康之, 松村 耕平: 凹凸情報を持つ写真をキャンバスとした立体スケッチシステム, 第 22 回インタラクティブシステムとソフトウェアに関するワークショップ (WISS 2014), デモ発表, 浜松, 2014 年 11 月 26-28 日. (対話発表賞受賞)
252. 鈴木 孝宏, 美馬 義亮, 角 康之: コンテキスト情報を利用したテキスト入力システム, インタラクション 2015 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2015 年 3 月 5 日～7 日.
253. 横井 逸人, 角 康之, 松村 耕平: 移動データを基に変形した地図による生活時空間の認知, インタラクション 2015 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2015 年 3 月 5 日～7 日.
254. 友広 歩李, 角 康之, 松村 耕平: でこぼこスケッチ: 空間の凹凸情報をキャンバスに見立てた立体スケッチシステム, インタラクション 2015 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2015 年 3 月 5 日～7 日. (インタラクティブ発表賞受賞)
255. 草野 孔希, 大野 健彦, 角 康之: Acting Based System Prototyping Workshop Design, 電子情報通信学会技術研究報告 (ヒューマンコミュニケーション基礎研究会), HCS2015-13, pp.103-108, 2015 年 5 月 19,20 日.
256. 角 康之, 草野 孔希, 大野 健彦: サービスアイデアの気づきの促進と具現化のためのワークショップ, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2015) シンポジウム, pp.609-616, 安比高原, 2015 年 7 月 8-10 日.
257. 草島 将太, 富山 遼, 角 康之: タイムライン上の議論を活性化させる Twitter ボットの開発, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2015) シンポジウム, pp.617-623, 安比高原, 2015 年 7 月 8-10 日.
258. 友広 歩李, 角 康之: 立体的な描画システムによるスケッチ行為と効果, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2015) シンポジウム, pp.701-708, 安比高原, 2015 年 7 月 8-10 日. (優秀論文賞・優秀プレゼンテーション賞受賞)

259. 及川 拓弥, 角 康之: 個人の連想辞書を利用した図書検索システム, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2015, 8 pages, 函館, 2015 年 9 月 1-4 日.
260. 茶谷 浩基, 角 康之: 情報伝達における音声対話と文章対話の比較分析, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2015, 8 pages, 函館, 2015 年 9 月 1-4 日.
261. 北村 貴広, 角 康之: ゲーミフィケーションを用いた図書館利用の活性化, ヒューマンインタフェースシンポジウム 2015, 6 pages, 函館, 2015 年 9 月 1-4 日.
262. 及川 拓弥, 角 康之: ユーザの読み書き体験に基づいた書籍探索, 第 2 回自然言語処理シンポジウム, pp.81-86, 電子情報通信学会, 名古屋, 2015 年 12 月 2-4 日. (学生研究賞受賞)
263. 角 康之, 高橋 徹: 古地図, 古写真, 手描き地図による街歩き, HCG シンポジウム 2015, 電子情報通信学会ヒューマンコミュニケーショングループ主催, 富山, 5 pages, 2015 年 12 月 16 日~18 日. (オーガナイズドセッション賞受賞)
264. 遠山 魁, 角 康之: 音環境比較による会話場の検出と実世界接地, インタラクシオン 2016 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2016 年 3 月 2 日~4 日.
265. 皆澤 聖, 角 康之: 古地図やイラストマップによる街歩きワークショップ, インタラクシオン 2016 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2016 年 3 月 2 日~4 日.
266. 松山 昇一, 角 康之: 箱庭での人形遊戯から発話されるオノマトペと動作の関係性, インタラクシオン 2016 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2016 年 3 月 2 日~4 日.
267. 草島 将太, 角 康之: 関連記事の提供によりオンライン議論の活性化を支援する Twitter ボット, インタラクシオン 2016 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2016 年 3 月 2 日~4 日.
268. 北村 貴広, 角 康之: 陣取りゲームを用いた図書館利用の活性化, インタラクシオン 2016 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2016 年 3 月 2 日~4 日.
269. 草島 将太, 角 康之: 関連情報の提示によるオンライン議論の活性化と理解促進のための Twitter ボット, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2016) シンポジウム, pp.9-17, 鳥羽, 2016 年 7 月 6-8 日.
270. 高橋 拓也, 赤坂 尚衡, 松山 昇一, 角 康之: 人形遊戯から発話されるオノマトペと動作の相互想起, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2016) シンポジウム, pp.695-702, 鳥羽, 2016 年 7 月 6-8 日. (ヤングリサーチ賞受賞)
271. 徳田 英幸, 戸辺 義人, 椎尾 一郎, 角 康之, 大内 一成: ユビキタスコンピューティング: 今後のチャレンジ, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2016) シンポジウム, pp.273, 鳥羽, 2016 年 7 月 6-8 日.
272. 友広 歩李, 角 康之: 複数立体スケッチの組み合わせによる空間再構成の試み, 情報処理学会研究報告 (エンタテインメントコンピューティング), No.2016-EC-41, 函館, 2016 年 8 月 5-6 日. (学生優秀賞, 山下記念研究賞受賞)
273. 高橋拓也, 赤坂尚衡, 角 康之: 人形遊戯におけるオノマトペと動作の想起関係, インタラクシオン 2017 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2017 年 3 月 2 日~4 日.
274. 奥野 茜, 角 康之: 顔情報に着目した一人称画像ライフログによる社会活動計測, インタラクシオン 2017 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2017 年 3 月 2 日~4 日.
275. 遠山 魁, 角 康之: 音環境比較による会話場検出と応用システムの提案, インタラクシオン 2017 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2017 年 3 月 2 日~4 日.
276. 渡邊悠一, 寺沢憲吾, 角 康之: なぞることによる古地図の文字検索システム, インタラクシオン 2017 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2017 年 3 月 2 日~4 日.
277. 山本大貴, 角 康之: グループの共用スペースの情報共有を促すメディアとしてのロボット, インタラクシオン 2017 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2017 年 3 月 2 日~4 日.
278. 草島将太, 高橋拓也, 友広歩李, 角 康之: 身体動作を用いた浮世絵鑑賞への仮想参加, インタラクシオン 2017 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2017 年 3 月 2 日~4 日. (インタラクティブ発表賞受賞)
279. 北村 貴広, 角 康之: ゲーミフィケーションによる図書館利用者の行動変容, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.621-628, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日. (優秀プレゼンテーション賞受賞)
280. 遠山 魁, 角 康之: 音環境比較による会話場検出を利用した共有体験データのインデキシング, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.629-635, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日.
281. 高橋 拓也, 角 康之: マルチモーダル辞書を用いた動作情報からのオノマトペ想起, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.834-840, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日. (ヤングリサーチ賞受賞)
282. 渡邊 悠一, 寺沢 憲吾, 角 康之: 文字列をなぞることによる古地図の探索, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.1068-1074, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日.



283. 角 康之, 小関 大河: 人と IoT の情報流におけるサービスマッチング, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.1114-1120, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日.
284. 山本 大貴, 角 康之: ロボットメディアによるグループ内情報の流通, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.1121-1127, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日. (優秀プレゼンテーション賞受賞)
285. 奥野 茜, 角 康之: 一人称ライフログ画像からの顔検出に基づいた社会活動計測, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2017) シンポジウム, pp.1171-1177, 札幌, 2017 年 6 月 28-30 日.
286. 及川 拓弥, 角 康之: 個人連想辞書群を用いたセレンディビティ指向書籍探索システム, 情報処理学会研究報告 (情報基礎とアクセス技術), No.2017-IFAT-127, 8 pages, 東京, 2017 年 7 月 22 日.
287. 松村 耕平, 尾形 正泰, 小野 哲雄, 加藤 淳, 阪口 紗季, 坂本 大介, 杉本 雅則, 角 康之, 中村 裕美, 西田 健志, 樋口 啓太, 安尾 萌, 渡邊 拓貴: CHI 勉強会 2017: ネットワーク連携した勉強会とその支援システム, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンコンピュータインタラクション), No.2017-HCI-174, 8 pages, 京都, 2017 年 8 月 23-24 日.
288. 渡邊 悠一, 寺沢 憲吾, 角 康之: 文字形状の類似性に基づく古地図探索システム, 情報処理学会研究報告 (人文科学とコンピュータ), No.2018-CH-116, 8 pages, 函館, 2018 年 1 月 27-28 日. (学生発表賞受賞)
289. 奥野 茜, 角 康之: 一人称ライフログ映像からの顔検出に基づいた社会活動計測, インタラクション 2018, 情報処理学会主催, 東京, 2018 年 3 月 5 日~7 日.
290. 藤倉 稜, 角 康之: 発話を空間コンテキストに埋め込むことによる体験共有システム, インタラクション 2018 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2018 年 3 月 5 日~7 日.
291. 辻本 海成, 角 康之: 非言語インタラクションに着目したチュータリング会話の計測と評価, インタラクション 2018 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2018 年 3 月 5 日~7 日.
292. 辻本 海成, 角 康之: 発話交代と作業空間への介入に着目したチュータリングの質評価, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2018) シンポジウム, pp.314-319, 芦原温泉, 2018 年 7 月 4-6 日.
293. 山本 大貴, 角 康之: IoT 環境におけるコミュニケーションロボットを用いたグループ内情報の流通, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2018) シンポジウム, pp.1008-1013, 芦原温泉, 2018 年 7 月 4-6 日.
294. 藤倉 稜, 角 康之: 発話が場所に埋め込まれることによる言霊共有システム, マルチメディア, 分散, 協調とモバイル (DICOMO2018) シンポジウム, pp.1849-1856, 芦原温泉, 2018 年 7 月 4-6 日.
295. 奥野 茜, 角 康之: 一人称ライフログ映像からの顔検出に基づいた社会活動計測: 当事者, 二人称, 他者視点による印象評価, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2018-UBI-59, 8 pages, 函館, 2018 年 8 月 31 日-9 月 1 日.
296. Briane Paul V. Samson and Yasuyuki Sumi: Exploring factors that influence connected drivers to not follow recommended optimal routes, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2018-UBI-59, 7 pages, 函館, 2018 年 8 月 31 日-9 月 1 日. (国際発表奨励賞受賞)
297. 東 爵亜久, 角 康之: 一人称映像からの顔識別に基づいた社会ネットワークの可視化, インタラクション 2019 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2019 年 3 月 9 日~11 日.
298. 藤倉 稜, 角 康之: 発話が空間コンテキストに埋め込まれることによる体験共有方法の検証, インタラクション 2019 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2019 年 3 月 9 日~11 日.
299. 辻本 海成, 角 康之: 非言語情報に着目したチュータリングの質評価とチューター熟練度の関連性, インタラクション 2019 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2019 年 3 月 9 日~11 日.
300. 奥野 茜, 角 康之: 一人称ライフログ映像からの顔検出に基づいた社会活動計測と主観評価, インタラクション 2019 (インタラクティブ発表), 情報処理学会主催, 東京, 2019 年 3 月 9 日~11 日.
301. 高橋 拓也, 角 康之: 人形遊戯におけるオノマトペと動作の相互想起, 電子情報通信学会 クラウドネットワークロボット研究会, Vol.119, No.189, pp.7-12, 札幌, 2019 年 8 月 28 日.
302. 村上 聖将, 角 康之: コマ配置による視線誘導がマンガの読みに与える影響の分析, 電子情報通信学会 第 2 回コミック工学研究会予稿集, pp.51-58, 函館, 2019 年 10 月 25-26 日.
303. Briane Paul V. Samson and Yasuyuki Sumi: Incorporating conversations in car navigation voice guidance to support instructed actions, 情報処理学会研究報告 (ユビキタスコンピューティングシステム), No.2019-UBI-64, 8 pages, 淡路, 2019 年 12 月 10-11 日.
304. 辻本 海成, 角 康之: チュータリング対話の質評価に寄与する非言語情報の検討, インタラクション 2020, 9 pages, 情報処理学会主催, 東京, 2020 年 3 月 9-11 日.
305. 鈴木 諒輔, 角 康之: 折り返し翻訳を用いた文章推敲手法の提案, インタラクション 2020 (インタラクティブ発表), 6 pages, 情報処理学会主催, 東京, 2020 年 3 月 9-11 日.

306. 奥野 茜, 角 康之 : 社会活動量と身体活動量の関係に着目したライフログの可視化, インタラクシオン 2020 (インタラクティブ発表) , 4 pages, 情報処理学会主催, 東京, 2020 年 3 月 9-11 日.
307. 村上 聖将, 角 康之 : 体験時と記録映像閲覧時の視線行動の比較分析, 情報処理学会研究報告 (ヒューマンコンピュータインタラクシオン) , No.2020-HCI-189, 8 pages, オンライン, 2020 年 9 月 7,8 日.

— 以上 —